

Användarhandbok

Alpine Navigation

Navigationsprogramvara för Alpine INE-W990BT

Svenska

Januari 2015, ver. 1.0

Tack för att du valt Alpine INE-W990BT som ditt navigationssystem. Börja använda enheten direkt. Denna handbok beskriver navigationsprogramvaran i detalj. Du kan lätt lära dig att använda programmet genom att prova dig fram. Vi rekommenderar ändå att du läser igenom denna handbok för att förstå hur bilder och funktioner fungerar.

Innehållsförteckning

1 Varnings- och säkerhetsinformation	6
2 Komma igång	7
2.1 <i>Knappar och andra kontroller på bilden</i>	8
2.1.1 Använda tangentborden	10
2.1.2 När mer än en pekning på skärmen behövs	11
2.2 <i>Kartbilden</i>	11
2.2.1 Navigera på kartan	11
2.2.2 Positionsmarkörer	13
2.2.2.1 <i>Bilmarkören och lås-på-vägen</i>	13
2.2.2.2 <i>Vald plats på kartan (markören) och valt kartobjekt</i>	13
2.2.3 Objekt på kartan	14
2.2.3.1 <i>Gator och vägar</i>	14
2.2.3.2 <i>Förhandsgranskning av sväng och Nästa gata</i>	14
2.2.3.3 <i>Filinformation och vägskyltar</i>	15
2.2.3.4 <i>Översikt över vägkorsning</i>	16
2.2.3.5 <i>Rastplatser</i>	16
2.2.3.6 <i>Typer av 3D-objekt</i>	17
2.2.3.7 <i>Element för den aktiva ruten</i>	17
2.2.3.8 <i>Trafikhändelser</i>	18
2.2.4 Hantera kartan	19
2.2.5 Snabbmenyn	20
2.2.6 Kontrollera detaljer för nuvarande position (Var är jag?)	22
2.3 <i>Navigationsmenyn</i>	24
3 Navigering på väg	25
3.1 <i>Välja destination för en rutt</i>	25
3.1.1 Ange en adress eller en del av adressen	25
3.1.1.1 <i>Ange en adress</i>	26
3.1.1.2 <i>Ange en gatas mittpunkt som destination</i>	28
3.1.1.3 <i>Välja en vägkorsning som destination</i>	29
3.1.1.4 <i>Välja en stads/orts centrum som destination</i>	31
3.1.1.5 <i>Ange en adress med ett postnummer</i>	32
3.1.1.6 <i>Tips om hur man snabbt anger adresser</i>	34
3.1.2 Välja destination bland intressanta platser	35
3.1.2.1 <i>Snabbsökning efter en intressant plats</i>	35
3.1.2.2 <i>Söka efter en intressant plats genom att använda förinställda kategorier</i>	37
3.1.2.3 <i>Söka efter en intressant plats efter kategori</i>	39
3.1.2.4 <i>Söka efter en intressant plats efter namn</i>	41

3.1.2.5 Välja assistanstjänster i närheten från "Var är jag?"	44
3.1.3 Använda frisökning.....	46
3.1.4 Välja en plats på kartan som destination	47
3.1.5 Välja destination från din adressbok	48
3.1.6 Välja en nyligen använd destination från historiken	49
3.1.7 Ange koordinaten för en destination	50
3.1.8 Navigera till en plats som sparats i ett foto	51
3.1.9 Bygga upp en rutt från listan med destinationer (skapa en rutt).....	52
3.2 Visa hela rutten på kartan	53
3.3 Kontrollera ruttparametrar och komma åt ruttrelaterade funktioner	53
3.4 Ändra på rutten.....	54
3.4.1 Välja en ny destination när det redan finns en rutt: ny rutt, waypoint eller slutdestination	54
3.4.2 Ställa in en ny startposition för rutten	55
3.4.3 Redigera listan med destinationer (Redigera rutt).....	56
3.4.4 Avbryta den aktiva rutten.....	57
3.4.5 Kontrollera ruttalternativ.....	57
3.4.6 Ändra fordon som används i ruttplaneringen	58
3.4.7 Ändra vägtyper som används i ruttplaneringen.....	59
3.5 Spara en plats som en post i adressboken	60
3.6 Spara en plats som en varningspunkt.....	61
3.7 Redigera en varningspunkt.....	62
3.8 Titta på en simulering av rutten	63
4 Terrängnavigering	65
4.1 Välja destination för rutten.....	65
4.2 Navigering i terrängläge	65
5 Referensguide	66
5.1 Koncept.....	66
5.1.1 Smart zoom	66
5.1.2 Beräkning och omberäkning av rutt	66
5.1.3 Grön ruttberäkning	68
5.1.4 Varning vid hastighetsgräns.....	69
5.1.5 Trafikinformation i ruttplanering	69
5.1.5.1 Historisk trafik.....	69
5.1.5.2 Trafikinformation i realtid (TMC)	69
5.2 Informationsmenyn	71
5.3 Inställningsmenyn.....	72
5.3.1 Ljud och varningar	74
5.3.2 Anpassa snabbmenyn	76

5.3.3 Trafikinställningar.....	76
5.3.4 Ruttinställningar.....	77
5.3.5 Kartinställningar	80
5.3.6 Inställningar för visuell guidning:	82
5.3.7 Regionala inställningar	84
5.3.8 Inställningar för resedisplayen	84
5.4 Resedisplay.....	85
6 Ordlista.....	86
7 Meddelande om upphovsrätt	88

1 Varnings- och säkerhetsinformation

Navigationssystemet hjälper dig att hitta vägen till din destination med hjälp av en ansluten GPS-mottagare. Programmet sänder inte ut din GPS-position; dvs. andra kan inte spåra dig.

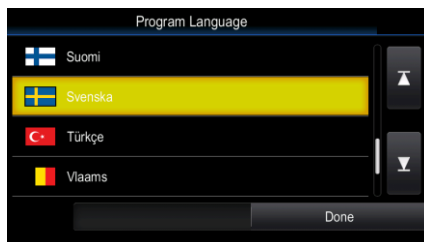
Det är viktigt att du bara tittar på displayen om det är säkert att göra det. Om det är du som ska köra fordonet rekommenderar vi att du ställer in programmet innan du börjar din resa. Planera din rutt innan du börjar köra och stanna om du behöver ändra på rутten.

Du måste lyda trafikmärken och följa väggeometrin. Om du avviker från den rekommenderade rутten kommer programmet att ändra instruktionerna därefter.

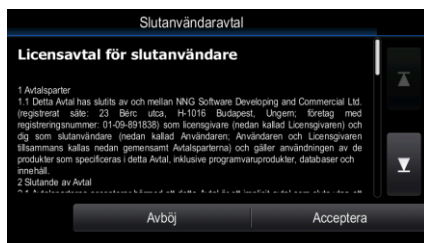
2 Komma igång

När du använder navigationsprogramvaran första gången kommer en startinställningsprocess att startas automatiskt. Gör så här:

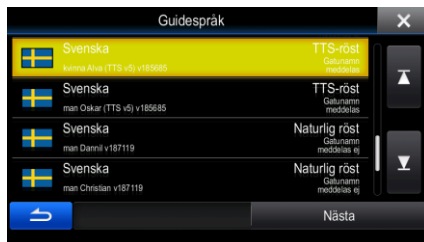
1. Välj skriftspråk för programmets gränssnitt. Du kan ändra detta senare i Regionala inställningar (sida 84).



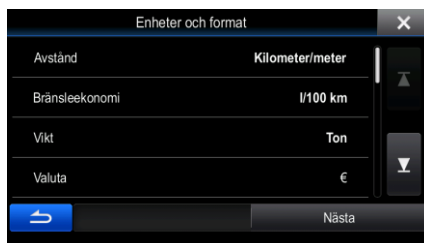
2. Läs igenom licensavtalet för slutanvändare. Peka på **Acceptera** för att fortsätta.



3. Konfigurationsguiden startar. Peka på **Nästa** för att fortsätta.
4. Välj språk och uppläsare som ska användas för röstguidningens meddelanden. Du kan ändra detta senare i inställningarna för ljud och varningar (sida 84).



5. Ändra inställningarna för tidsformat och enheter om nödvändigt. Du kan ändra dem senare i Regionala inställningar (sida 84).



6. Ändra standardalternativen för ruttnplanering om nödvändigt. Du kan ändra dem senare i ruttninställningar (sida 77).



7. Startinställningarna är nu klara. Konfigurationsguiden kan startas om senare från menyn Inställningar (sida 72).

Efter startinställningarna visas kartbilden och du kan börja använda programmet.

2.1 Knappar och andra kontroller på bilden

När du använder programmet pekar du vanligtvis på knappar på pekskärmen.










Du behöver bara bekräfta val eller ändringar om programmet måste startas om, om det måste genomgå en större omkonfiguration eller om du håller på att förlora några av dina data eller inställningar. I övriga fall sparar programmet dina val och tillämpar de nya inställningarna utan bekräftelse så fort du använder kontrollerna.

Typ	Exempel	Beskrivning	Hur den/det används
Knapp		Peka på denna för att starta en funktion, för att öppna en ny bild eller för att ställa in en ny parameter.	Peka på den en gång.
Knappar med värden		Vissa knappar visar nuvarande värde för ett fält eller en inställning. Peka på knappen för att ändra på värdet. Efter ändringen visas det nya värdet på knappen.	Peka på den en gång.
Ikon		Visar statusinformation.	Vissa ikoner fungerar också som en knapp. Peka på dessa en gång.

<p>Lista</p>		<p>När du måste välja bland flera alternativ visas dessa i en lista.</p>	<p>Ta tag i listan var som helst och dra ditt finger upp eller ner. Beroende på hur fort du drar fingret över listan kommer den att bläddras snabbt eller långsamt, bara en bit eller till listans slut.</p> <p>Man kan också flytta mellan sidorna med knapparna  och  och peka på önskat värde.</p>
<p>Alternativknappar</p>		<p>När det bara finns några få alternativ att välja mellan kan alternativknappar användas i stället för listor. Endast ett värde kan väljas.</p>	<p>Peka på någon av knapparna för att välja ett nytt värde.</p>
<p>Kryssrutor</p>		<p>När det bara finns två valalternativ visar en bockmarkering om funktionen är aktiverad.</p>	<p>Peka på kryssrutan för att sätta på eller stänga av funktionen.</p>
<p>Skjutreglage</p>		<p>När en funktion kan ställas in på olika värden på en skala visar programmet en indikator på en mätare som visar och ställer in värdet.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Dra handtaget för att flytta skjutreglaget till dess nya position. • Peka på skjutreglaget dit du vill att handtaget ska flyttas så hoppar markören dit.
<p>Virtuella tangentbord</p>		<p>Alfabetiska och alfanumeriska tangentbord som används för att ange text och siffror.</p>	<p>Alla knappar är av pekskärmstyp.</p>










2.1.1 Använda tangentborden

Du behöver bara ange bokstäver eller siffror när du inte kan undvika detta. Du kan skriva med dina fingertoppar på tangentborden i fullskärmsstorlek och du kan växla mellan flera olika tangentbordslayouter, som till exempel engelskt, grekiskt eller numeriskt.

Uppgift	Instruktion
Ändra till en annan tangentbordslayout, till exempel från ett engelskt tangentbord till ett grekiskt tangentbord	Peka på knappen  och välj den nya tangentbordslayouten från listan.
Korrigera din inmatning på tangentbordet	Peka på  för att ta bort tecken som inte behövs: Peka och håll knappen nedtryckt för att ta bort flera tecken eller hela inmatningen.
Ange ett mellanslag, till exempel mellan ett förnamn och ett efternamn eller i gatunamn som består av flera ord	Peka på knappen  längst ned i mitten av bilden.
Ange stora och små bokstäver	När du anger text kommer första tecknet att skrivas med stor bokstav och resten av texten med små bokstäver. Peka på  för att ange en stor bokstav eller peka två gånger för att aktivera Caps Lock. Peka igen för att få tillbaka små bokstäver igen.
Ange symboler	Peka på  för att ändra till ett tangentbord med siffer- och symboltecken.
Avsluta tangentbordsinmatningen (acceptera det föreslagna sökresultatet)	Peka på  .
Avsluta tangentbordsinmatningen (öppna listan med sökresultat)	Peka på  .
Avsluta tangentbordsinmatningen (spara din inmatning)	Peka på  .
Avbryta tangentbordsinmatningen (gå tillbaka till föregående bild)	Peka på  .

2.1.2 När mer än en pekning på skärmen behövs

Du behöver vanligtvis bara peka på bilden en gång. Vissa praktiska funktioner kan emellertid kommas åt med en kombination av pekningar. Dessa är följande:

Åtgärd	Detaljer
Peka och hålla kvar skärmen	<p>Peka och håll ned följande knappar för att komma åt extra funktioner:</p> <ul style="list-style-type: none">• Peka och håll någon av , , , , , and  på kartbilden: du kan rotera, vippa eller ändra skala på kartan kontinuerligt.• Peka och håll ned  på tangentbordsbilderna: du kan ta bort flera tecken snabbt.• Peka och håll ned  eller  i långa listor: du kan bläddra mellan sidor kontinuerligt.
Handrörelser (dra & släpp)	<p>Du behöver endast dra och släppa på skärmen i följande fall:</p> <ul style="list-style-type: none">• När du flyttar på handtaget på ett skjutreglage.• Bläddra i listan: ta tag i listan var som helst och dra ditt finger upp eller ner. Beroende på hur fort du drar fingret över listan kommer den att bläddras snabbt eller långsamt, bara en bit eller till listans slut.• Flytta på kartan i läget för att söka på kartan: ta tag i kartan och flytta den i önskad riktning.

2.2 Kartbilden

2.2.1 Navigera på kartan

Kartbilden är den mest använda bilden i programmet.

Denna visar nuvarande position (bilmarkören, en blå pil som standard), den rekommenderade rutten (en orange linje), och det omgivande kartområdet.

När ingen GPS-position finns, är bilmarkören genomskinlig. Den visar din senaste kända position.

Du ser färgade prickar runt en satellitsymbol högst upp i vänstra hörnet. Ju fler gröna prickar du ser, desto närmare är du att få en giltig GPS-position.



När GPS-position är tillgänglig, visas bilmarkören i full färg och visar nu din nuvarande position.



Det finns bildikoner till höger och datafält på bilden som hjälper dig att navigera. Under navigering visar bilden ruttinformation.

Två datafält visas till vänster.



Datafälten skiljer sig åt när du navigerar en aktiv rutt och när du inte har någon destination specificerad (den orangefärgade linjen visas inte).

Datafält som är standard när du kör utan en destination (peka på något av fälten för att ändra dess värde):




Fält	Beskrivning
Hast. 61 km/h	Visar din nuvarande hastighet som ges av GPS-mottagaren.
Hast.begräns 70 km/h	Visar hastighetsgränsen för nuvarande väg om kartan innehåller denna.

Datafält som är standard när du navigerar en rutt (peka på något av fälten för att ändra dess värde):

Fält	Beskrivning
Avstånd 16.9 km	Visar hur långt du måste resa på rutten innan du når din slutdestination.

Tid kvar 0:16	<p>Visar hur lång tid som behövs för att nå slutdestinationen för rutten baserat på information som finns tillgänglig för ruttens återstående sträckor.</p> <p>Om din enhet kan ta emot trafikinformation live, tas trafikförändringar som påverkar din rutt med i beräkningen om dessa tas emot. Denna beräkning är emellertid sällan exakt.</p> <p>Historiska trafikdata kan också tas med i beräkningen om sådana data finns.</p>
-------------------------	--

Det finns tre kartvisningslägen. Peka på knappen under datafälten för att ändra på vyn:

- : Perspektiv vy i 3D roterad i färdriktningen.
- : 2D-vy uppifrån och ned vänd mot norr.
- : 2D-vy uppifrån och ned roterad i färdriktningen.

2.2.2 Positionsmarkörer

2.2.2.1 Bilmarkören och lås-på-vägen

När din GPS-position är tillgänglig, markerar programmet din nuvarande position med bilmarkören. Den här markören är som standard en blå pil. Du kan emellertid ändra på denna symbol i Inställningar.


När navigering på väg är valt visar kanske inte bilmarkören din exakta GPS-position och riktning. Om det finns vägar i närheten visas ikonerna längsmed närmaste väg för att minska GPS-positionsfel och ikonens riktning visas i vägens riktning.

Om du väljer terrängnavigering: Bilmarkören är vid din exakta GPS-position. Ikonens riktning visar din nuvarande riktning.

2.2.2.2 Vald plats på kartan (markören) och valt kartobjekt

Du kan markera en plats på kartan på följande sätt:

- peka på kartan under pågående navigering,
- peka på kartan när du ombes bekräfta destinationen i slutet av en sökning eller
- peka på kartan i Sök på kartan (sida 47)

När en plats på kartan har valts visas markören vid den valda punkten på kartan. Markören visas med en utstrålade röd prick () för att den ska synas vid alla zoomnivåer.

Platsen för markören kan användas som destination för rutten, en ny varningspunkt, du kan söka efter platser omkring denna eller spara platsen som en av dina destinationer i adressboken.

Du kan också välja en del av objekten på kartan. Om du pekar på kartan vid symbolen för en intressant plats eller en varningspunkt, kommer objektet ifråga att markeras (du kommer att se en röd kant runt objektet), och du kan få information om objektet eller använda det som ruttpunkt.

2.2.3 Objekt på kartan

2.2.3.1 Gator och vägar

Programmet visar gator på ett sätt som liknar hur de visas på vanliga papperskartor. Deras bredd och färger motsvarar deras betydelse: du kan lätt skilja en motorväg från en mindre gata.

2.2.3.2 Förhandsgranskning av sväng och Nästa gata


När du navigerar en rutt visar den översta delen av kartbilden information om nästa rutthändelse (manöver) och nästa gata eller nästa stad/ort.



Det finns ett fält högst upp i vänstra hörnet som visar nästa manöver. Både händelsetyp (sväng, rondell, avfart från motorväg, m.m.) och dess avstånd från nuvarande position visas.

De flesta av dessa ikoner är väldigt intuitiva. Följande tabell räknar upp några av de rutthändelser som ofta visas.

Ikon	Beskrivning
	Sväng vänster.
	Sväng höger.
	Vänd tillbaka.
	Sväng höger.
	Sväng skarpt till vänster.
	Håll till vänster.
	Fortsätt rakt fram i vägkorsningen.

	Ta till vänster i rondellen, 3:e utfarten.
	Åk ut på motorväg.
	Åk av från motorväg.
	Åk ombord på färja.
	Åk av färja.
	Närmar dig en waypoint.
	Närmar dig destinationen.

Dessa fält fungerar även som knappar:

- Peka på fältet Förhandsgranskning av sväng så kommer röstguidningen att upprepa den senaste instruktionen med uppdaterad information om avstånd.
- Peka på fältet Nästa gata för att öppna resplanen.

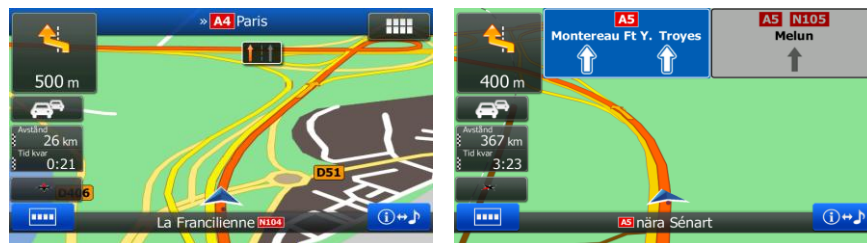
2.2.3.3 Filinformation och vägskyltar

När du navigerar på flerfiliga vägar är det viktigt att ta rätt fil för att kunna följa rekommenderad rutt. Om filinformation är tillgänglig i kartdatan, visar programmet filerna och deras riktningar med små pilar högst upp på kartan. Markerade pilar motsvarar de filer du behöver ta.

Om det finns ytterligare information tillgänglig ersätter vägskyltar pilarna. Vägskyltar visas högst upp på kartan. Vägskyltarnas färg och stil liknar de riktiga du kan se ovanför vägen eller vid vägkanten. De visar tillgängliga destinationer och antalet vägar som filen leder till.

Alla vägskyltar ser likadana ut när du bara kör omkring (när det inte finns någon rekommenderad rutt). När du navigerar en rutt visas bara den vägskylt som pekar mot den fil/de filer som ska tas i starka färger. Alla andra är mörkare.

Om du vill dölja de vägskyltar som visas för närvarande, pekar du på någon av skyltarna. Den normala kartbilden visas då igen tills ny vägskyltsinformation tas emot.



Denna funktion kan stängas av i inställningarna för visuell guidning.

2.2.3.4 Översikt över vägkorsning

Om du närmar dig en motorvägsutfart eller en komplicerad vägkorsning och den information som du behöver finns, ersätts kartan med en 3D-vy av korsningen. De filer som du måste ta visas med pilar. Vägskyltar kan också visas om information finns tillgänglig.

Om du vill dölja den vägkorsning som visas för närvarande, pekar du på bilden för att återigen visa kartbilden.



Denna funktion kan stängas av i inställningarna för visuell guidning.

2.2.3.5 Rastplatser

Du kanske behöver en bensinstation eller en restaurang under din resa. Denna funktion visar en knapp på kartan när du kör på motorvägar.



Peka på denna knapp för att öppna en panel med detaljer för kommande utfarter eller bensinstationer.



Peka på någon av dessa för att visa på kartan och lägg till den som waypoint till rutten vid behov.

Om du vill visa andra typer av platser för utfarterna kan du ändra ikonerna i inställningarna för visuell guidning (sida 82).




2.2.3.6 Typer av 3D-objekt

Programmet stöder följande 3D-objekttyper:

Typ	Beskrivning
Terräng i 3D	Kartdata med terräng i 3D visar ändringar i terrängen samt höjder eller sänkor när du visar kartan i 2D och används för att lägga upp ruttkartan i 3D när du navigerar. Höjder och berg visas i bakgrunden av 3D-kartan och illustreras genom färg och skuggning på 2D-kartan.
Upphöjda vägar	Komplicerade vägkorsningar och vertikalt isolerade vägar (som t.ex. vägbroar eller broar) visas i 3D.
Landmärken i 3D	Landmärken är symboler i 3D av vida synliga eller kända objekt.
Byggnader i 3D	Data med stadsbyggnader i 3D som representerar byggnadernas faktiska storlek och position på kartan. (tillval)

2.2.3.7 Element för den aktiva rutten


Programmet visar rutten på följande sätt:

Symbol	Namn	Beskrivning
	Nuvarande GPS-position och startpunkt	Din nuvarande position visad på kartan. Om vägar finns i närheten visas denna på närmaste väg. I normala fall startar rutten från nuvarande position om GPS-position är tillgänglig. Om det inte finns någon giltig GPS-position, använder programmet den senast kända positionen som startpunkt.
	Waypoint (mellanliggande destination)	En mellanliggande destination för rutten innan slutdestinationen nås.
	Destination (slutpunkt)	Ruttens slutdestination.
	Ruttfärg	Rutten utmärker sig alltid med sin färg på kartan, både i dagsljus- och mörkerläget.
	Gator och vägar som är uteslutna från navigeringen	Du kan välja om du vill använda eller undvika vissa vägtyper (sida 77). När programmet emellertid inte kan undvika sådana vägar kommer rutten att inkludera dem och visa dem i en färg som skiljer sig från ruttfärgen.
	Gator och vägar som påverkas av trafikhändelser	Vägsträckor kan påverkas av trafikhändelser som tas emot. Dessa gator och vägar visas med en annorlunda färg och små symboler som visas längsmed rutten visar vilken typ av trafikhändelse det handlar om.

2.2.3.8 Trafikhändelser

Vägsträckor som påverkas av trafikuhändelser visas med en annorlunda färg på kartan och små symboler ovanför vägen visar vilken typ av händelse det handlar om:



Peka på  för att öppna listan med trafikuhändelsekategorier:



I första kolumnen ser du antalet trafikuhändelser på din rutt. Den andra kolumnen visar trafikuhändelserna indelade i kategorier.

Peka på någon av händelsetyperna för att lista händelserna i den kategorin eller välj översta raden för att öppna listan med alla trafikuhändelser:





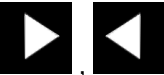
Peka nu på något av listalternativen för att visa detaljer för detta och för att visa den påverkade vägsträckan i sin fulla längd på kartan:



2.2.4 Hantera kartan

Peka var som helst på kartan för att söka på kartan under navigering. Kartan slutar följa nuvarande position (bilmarkören, en blå pil som standard, är inte längre låst i en fast position på bilden) och kontrollknapparna visas för att hjälpa dig ändra kartvyn.



Åtgärd	Knapp(ar)	Beskrivning
Flytta kartan med dra & släpp	Inga knappar	Du kan flytta kartan i vilken riktning som helst: peka och håll kvar kartan och flytta ditt finger i den riktning som du vill flytta kartan.
Zooma in och ut		<p>Ändrar hur mycket av kartan som ska visas på bilden.</p> <p>Programmet använder högkvalitativa vektorkartor som gör det möjligt att utforska kartan med olika zoomnivåer, alltid med optimerat innehåll. Den visar alltid gatunamn och annan text med samma teckenstorlek, aldrig upp-och-ner och du ser bara de gator och objekt som du behöver.</p> <p>Det finns en gräns för att ändra skala på kartan i 3D kartvyläge. Om du zoomar ut över denna gräns ändras kartan till 2D-läge.</p> <p>Peka på knappen en gång för att ändra vyn i stora steg eller peka och håll knappen för att ändra den smidigt lite i taget.</p>
Vippa uppåt och nedåt		<p>Ändrar den vertikala visningsvinkeln för kartan i 3D-läge.</p> <p>Peka på knappen en gång för att ändra vyn i stora steg eller peka och håll knappen för att ändra den smidigt lite i taget.</p>
Rotera till vänster och höger		<p>Ändrar den horisontella visningsvinkeln för kartan.</p> <p>Peka på knappen en gång för att ändra vyn i stora steg eller peka och håll knappen för att ändra den smidigt lite i taget.</p>

Kompass		Peka på denna knapp för att växla mellan kartvisningslägena perspektiv vy i 3D och två olika lägen för visning uppifrån och ned i 2D.
Information om plats		Peka på denna knapp för att öppna en ny bild med information om den valda kartpunkten, markören.
Gå tillbaka till normal navigering		Peka på denna knapp för att flytta tillbaka kartan till nuvarande GPS-position. Automatisk kartrotering återaktiveras också. Knapparna för kartmanipulering försvinner och navigeringen fortsätter.
Ytterligare alternativ		Peka på denna knapp för att öppna en lista med ytterligare funktioner som att spara markören som en post i adressboken eller söka efter platser omkring markören.
Välja destination		Peka på denna knapp för att välja markören som en ny destination.

2.2.5 Snabbmenyn

Snabbmenyn är ett urval kontroller och funktioner som används ofta under navigering. Denna kan öppnas

direkt från kartbilden genom att peka på




Menyn kommer att stängas efter några sekunders inaktivitet eller om du pekar på



De flesta av dessa funktioner är genvägar som kan komma åt från menysystemet.

Det finns fler funktioner tillgängliga än antalet knappar i menyn. I Inställningar kan du välja funktion för varje knapp (sida 76). Följande alternativ finns tillgängliga:

Knapp	Beskrivning
	Denna funktion låter dig söka efter en plats längsmed din rutt eller omkring din nuvarande position om det inte finns någon rutt beräknad.

 <p>Adressbok</p>	<p>Den här knappen öppnar adressboken.</p>
 <p>Historik</p>	<p>Denna knapp öppnar historiklistan. Du kan välja någon av dina tidigare destinationer.</p>
 <p>Redigera rutt</p>	<p>Denna knapp öppnar funktionen ruttredigering.</p>
 <p>Ruttinställningar</p>	<p>Denna knapp öppnar ruttrelaterade inställningar.</p>
 <p>Kartinställningar</p>	<p>Denna knapp öppnar kartrelaterade inställningar.</p>
 <p>Var är jag?</p>	<p>Denna knapp öppnar en specialbild med information om nuvarande position och en knapp för att söka efter jour- och vägassistanstjänster som finns i närheten. Se nästa kapitel för detaljer.</p>
 <p>Avbryt rutten</p>	<p>Denna knapp avbryter rutten och stoppar navigeringen. Knappen ersätts med nästa knapp om waypoints har angetts.</p>
 <p>Ta bort nästa waypoint</p>	<p>Denna knapp hoppar över nästa waypoint i rutten.</p>
 <p>Översikt</p>	<p>Denna knapp öppnar en 2D-karta med skala och position ändrade så att hela rutten kan visas.</p>
 <p>Visuell guidning</p>	<p>Denna knapp öppnar bilden för inställningar för visuell guidning.</p>
 <p>Trafik</p>	<p>Denna knapp öppnar listan med trafikhändelsetyper.</p>
 <p>Undvik</p>	<p>Denna knapp låter dig kringgå delar av den rekommenderade rutten.</p>

	Denna knapp öppnar bilden Resedisplay där du kan hantera dina tidigare sparade reseloggar och spårloggar.
	Denna knapp öppnar listan över manövrar (resplanen).
	Med denna funktion kan du spara den aktiva ruten för senare användning.
	Med denna funktion kan du ersätta den aktiva ruten med en tidigare sparad rutt.
	Med denna funktion kan du söka efter intressanta platser på flera olika sätt.
	Denna knapp öppnar kartbilden och startar en simulering av den aktiva ruten.
	Denna knapp öppnar bilden med GPS-information med information om satellitpositioner och signalstyrka.
	Denna knapp öppnar parametrar för den valda fordonsprofilen.

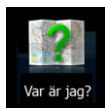
2.2.6 Kontrollera detaljer för nuvarande position (Var är jag?)

Denna bild innehåller information om nuvarande position (eller om den senast kända positionen om ingen GPS-mottagning är tillgänglig) och en knapp för att söka efter platser du kan ha nytta av i närheten.

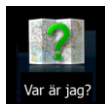
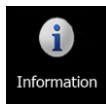


Du kan komma åt denna bild från kartan på något av följande sätt:

- Om nuvarande gata visas under bilmärkningen (nuvarande position på kartan), peka på denna för att öppna bilden Var är jag?.



- Öppna snabbmenyn och peka på knappen



- Peka på Information och sedan på Var är jag? i navigationsmenyn.

Information på denna bild:



- : Latitud och longitud (koordinat för nuvarande position i formatet WGS84).



- : Höjd (information om höjd kommer från GPS-mottagaren och är ofta felaktig).

- Adressdetaljer (när sådana finns) för nuvarande position visas också längst ned.

Du kan också utföra vissa åtgärder på denna bild:



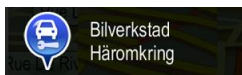
Peka på Mer för att spara nuvarande position som en post i adressboken eller för att läsa landsspecifik information.

Hjälp i närheten

Du kan också söka efter vägassistans i närheten av din nuvarande position. Peka på Hjälp i närheten för att öppna en ny bild för snabbsökning:



Man kan söka efter följande tjänster omkring nuvarande position eller senast kända position:



- : Bilverkstad och vägassistanstjänster



- : Sjukvård och utryckningstjänster



- : Polisstationer



- : Bensinstationer





Peka på någon av knapparna, välj en plats från listan och navigera till denna.

2.3 Navigationsmenyn

Du kan komma åt alla delar av programmet från navigationsmenyn. När du öppnar menyn kommer destinationssökningens knappar att visas på bilden. Peka på vilken annan menyknapp som helst högst upp så visas knapparna för motsvarande funktion nedan.



Du har följande menyer:

- Peka på  **Gå till** för att välja din destination genom att ange en adress eller välja en intressant plats, en plats på kartan eller någon av dina poster i adressboken. Du kan också leta reda på nyligen använda destinationer i historiken, ange en koordinat eller använda en plats som sparats i ett foto. Du kan också använda frisökning.
- Peka på  **Rutt** för att visa ruttparametrar och rutten i sin fulla längd på kartan. Du kan också utföra ruttrelaterade åtgärder som att redigera eller avbryta din rutt, ställa in en startpunkt för rutten, välja ruttalternativ, undvika delar av rutten, simulera navigering eller lägga till destinationen till dina favoriter.
- Peka på  **Information** för att få information om nuvarande position, GPS-mottagning eller de resor du har gjort eller för att köra ytterligare applikationer.
- Peka på  för att anpassa hur navigationsprogramvaran ska fungera.
- Tryck på hårdvaruknappen med benämningen MAP för att starta navigering på kartan.

3 Navigering på väg

När Alpine INE-W990BT startas beräknas rutter som använder vägnätverket på de högkvalitativa vektorkartor som medföljer produkten.

Du kan ställa in din rutt på flera sätt:

- Om du behöver en rutt för att kunna navigera direkt kan du välja destination och börja navigera till denna direkt (normal navigering).
- Du kan också planera en rutt oberoende av din nuvarande GPS-position eller till och med utan någon GPS-mottagning (för att detta ska fungera måste du stänga av GPS-mottagaren och ställa in en ny startpunkt i Rutt/Redigera rutt genom att peka på flaggikonen vid nuvarande position).

Du kan planera rutter med flera destinationer. Välj den första destinationen. Välj sedan en andra destination och lägg till denna till rутten för att skapa en rutt med flera punkter. Du kan lägga till så många destinationer som du vill till din rutt.

Du kan också använda Alpine INE-W990BT för terrängnavigering. Se sida 1 för detaljer.

3.1 Välja destination för en rutt

Programmet erbjuder dig flera sätt att välja din destination:

- Ange en fullständig adress eller en del av en adress, till exempel ett gatunamn utan ett husnummer eller namnen på två korsande gator (sida 25).
- Ange en adress med postnummer (sida 32). På detta sätt behöver du inte välja namnet på staden/orten och sökningen efter gatunamnen kan också gå vidare.
- Använd en inbyggd intressant plats som din destination (sida 35).
- Använd frisökning för att söka efter en adress eller en plats (sida 46).
- Välj en plats på kartan med funktionen Sök på kartan (sida 47).
- Använd en post som tidigare sparats i adressboken (sida 48).
- Välj en plats från historiken för tidigare använda destinationer (sida 49).
- Ange koordinaten för destinationen (sida 50).
- Använd en plats där ett foto har tagits (sida 51).

3.1.1 Ange en adress eller en del av adressen

Om du känner till åtminstone en del av adressen så är det här det snabbaste sättet att välja ruttens destination.

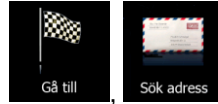
Genom att använda samma bild kan du söka efter en adress genom att ange:

- den exakta adressen, inklusive husnummer
- centrum i en stad/ort
- en vägkorsning
- en gatas mittpunkt

- vilket som helst av ovanstående alternativ och starta sökningen med postnummer (sida 32)
Du kan också söka efter en adress med frisökning (sida 46).

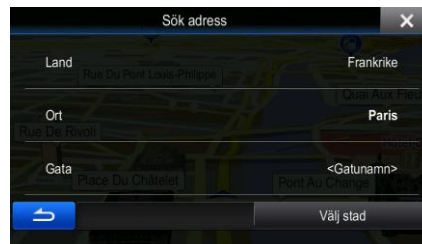
3.1.1.1 Ange en adress

Gör följande för att ange en adress som destination:




1. I navigationsmenyn, peka på följande knappar:
2. Programmet föreslår som standard det land och den stad/ort där du befinner dig. Peka om

nödvändigt på **Land**, ange de första bokstäverna i landets namn och välj ett land från listan med resultat.



3. Välj om nödvändigt en ny stad/ort:



- a. Peka på **Ort**.
- b. Börja ange namnet på staden/orten på tangentbordet.
- c. Sök efter den stad/ort du behöver:
 - Det mest sannolika namnet på stad/ort visas alltid i inmatningsfältet. För att acceptera detta pekar du på .

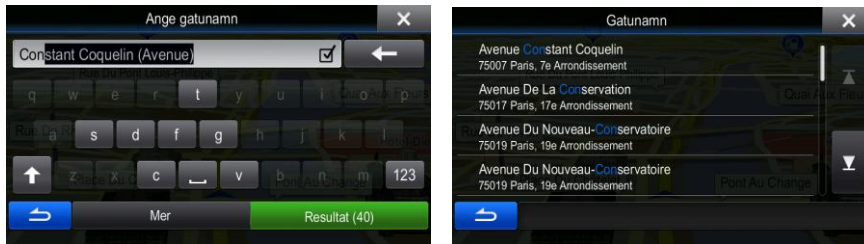
- Om önskat namn inte visas kommer de namn som matchar strängen att visas i en lista efter att du angett några tecken (för att öppna listan med resultat innan den visas automatiskt pekar du på **Resultat**). Välj stad/ort från listan.




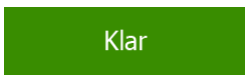
1. Ange gatunamn:

- a. Peka på **Gata** (om du har valt en stad/ort ovan behövs inte detta steg).






- b. Börja ange gatunamnet på tangentbordet.
- c. Hitta den gata du behöver:
 - Det mest sannolika gatunamnet visas alltid i inmatningsfältet. För att acceptera detta pekar du på .
 - Om önskat namn inte visas kommer de namn som matchar strängen att visas i en lista efter att du angett några tecken (för att öppna listan med resultat innan den visas automatiskt pekar du på ). Välj gatan i listan.

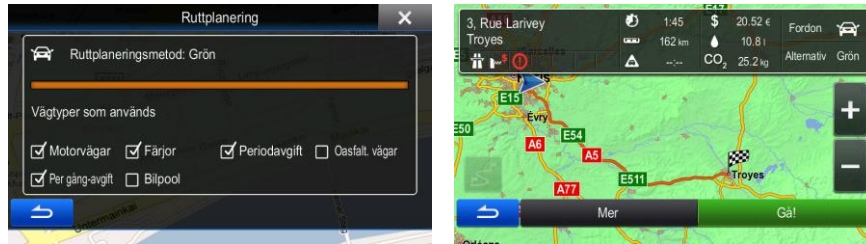


4. Ange husnummer:

- a. Ange husnumret på tangentbordet. (För att ange symboler, peka på .
- b. Peka på  för att slutföra adressinmatningen. (Om det angivna husnumret inte kan hittas kommer gatans mittpunkt att väljas som destination.)



5. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören () visas vid den nya platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.
6. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  och påbörja din resa.



Om du vet att du kommer att använda denna destination ofta kan du innan du pekar på

Nästa

för att bekräfta destinationen först placera den i adressboken: peka

💡 Tips!

Mer

på och sedan på



Lägg till favoriter

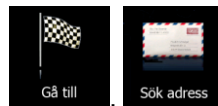
, ge den nya destinationen ett

Klar

namn och peka på för att spara platsen. Kartan med destinationen kommer automatiskt tillbaka. Du kan nu påbörja din resa.

3.1.1.2 Ange en gatas mittpunkt som destination

Du kan navigera till en gatas mittpunkt om du inte har något husnummer:




1. I navigationsmenyn, peka på följande knappar:
2. Ändra om nödvändigt land och stad/ort såsom tidigare beskrivits (sida 26).
3. Ange gatunamn:

Gata

- a. Peka på (om du har valt en stad/ort ovan behövs inte detta steg).
- b. Börja ange gatunamnet på tangentbordet.
- c. Hitta den gata du behöver:

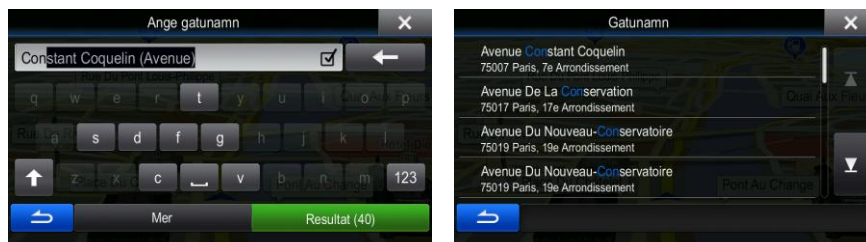
- Det mest sannolika gatunamnet visas alltid i inmatningsfältet. För att acceptera detta

pekar du på .

- Om önskat namn inte visas kommer de namn som matchar strängen att visas i en lista efter att du angett några tecken (för att öppna listan med resultat innan den




Resultat



visas automatiskt pekar du på). Välj gatan i listan.

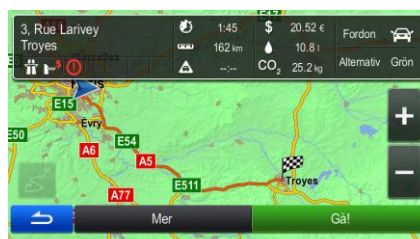


4. I stället för att ange husnummer pekar du på inmatningsfältet ovan. Gatans mittpunkt väljs då som destination.





5. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören () visas vid den nya platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.



6. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  och påbörja din resa.



3.1.1.3 Välja en vägkorsning som destination

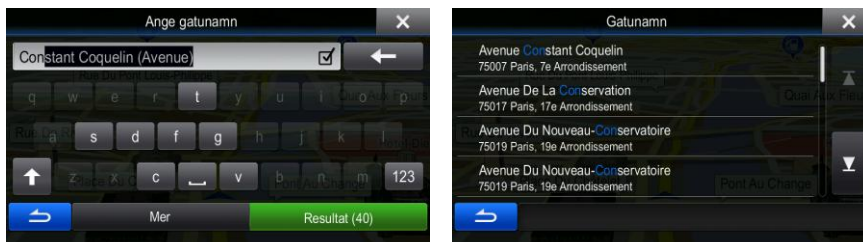
Gör följande för att ange en adress som destination:

1. I navigationsmenyn, peka på följande knappar:  Gå till,  Sök adress.
2. Ändra om nödvändigt land och stad/ort såsom tidigare beskrivits (sida 26).
3. Ange gatunamn:

- a. Peka på  (om du har valt en stad/ort ovan behövs inte detta steg).
- b. Börja ange gatunamnet på tangentbordet.
- c. Hitta den gata du behöver:
 - Det mest sannolika gatunamnet visas alltid i inmatningsfältet. För att acceptera detta pekar du på .



- Om önskat namn inte visas kommer de namn som matchar strängen att visas i en lista efter att du angett några tecken (för att öppna listan med resultat innan den

visas automatiskt pekar du på **Resultat**). Välj gatan i listan.

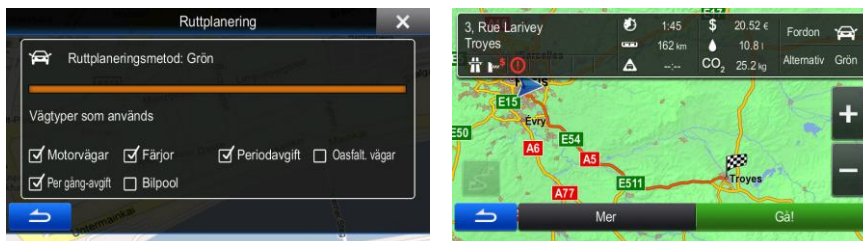


- I stället för att ange husnummer pekar du på **Väggörning**. Gatans mittpunkt väljs då som destination.



- En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören () visas vid den nya platsen. Peka på **Nästa** för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.

- Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas automatiskt. Peka på **Mer** för att ändra på ruttparametrarna eller peka på **Gå!** och påbörja din resa.






3.1.1.4 Välja en stads/orts centrum som destination

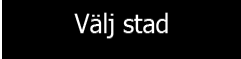
En stads/orts centrum är inte en stads/orts geometriska centrum utan en godtycklig punkt som kartskaparna har valt. I mindre städer eller byar är det vanligtvis den viktigaste vägkorsningen; i större städer är det oftast en viktig vägkorsning.




1. I navigationsmenyn, peka på följande knappar:
2. Ändra om nödvändigt land såsom tidigare beskrivits (sida 26).
3. Välj den stad/ort som är destination:

- a. Peka på .
- b. Börja ange namnet på staden/orten på tangentbordet.
- c. Sök efter den stad/ort du behöver:
 - Det mest sannolika namnet på stad/ort visas alltid i inmatningsfältet. För att acceptera detta pekar du på .
 - Om önskat namn inte visas kommer de namn som matchar strängen att visas i en lista efter att du angett några tecken (för att öppna listan med resultat innan den visas automatiskt pekar du på ). Välj stad/ort från listan.




4. I stället för att ange gatunamn pekar du på . På så sätt blir centrum av den stad/ort som visas destination för rutten.




5. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören () visas vid den nya platsen. Peka på

Nästa

för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.

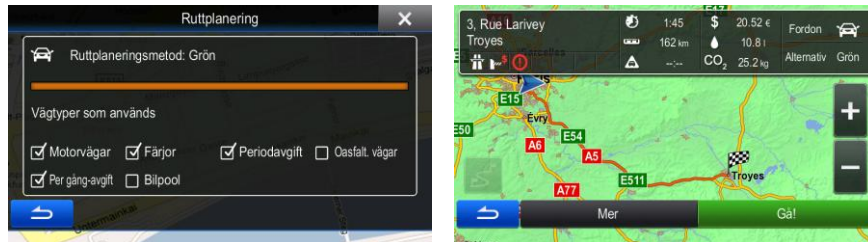
6. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas

Mer

automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på

Gå!

och påbörja din resa.



3.1.1.5 Ange en adress med ett postnummer


Alla ovanstående alternativ för adressök kan utföras genom att ange ett postnummer i stället för namn på stad/ort. Nedan finns ett exempel på en fullständig adress:



1. I navigationsmenyn, peka på följande knappar:
2. Ändra om nödvändigt land såsom tidigare beskrivits (sida 26).
3. Ange en ny stad/ort genom att använda dess postnummer:

Ort

- a. Peka på .
- b. Börja ange postnumret.
- c. Sök efter den stad/ort du behöver:




- Det mest sannolika postnumret visas alltid i inmatningsfältet. För att acceptera detta pekar du på .
- Om önskat nummer inte visas kan du öppna listan med resultat genom att peka på

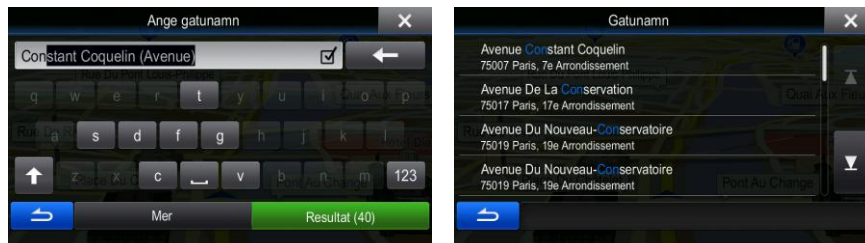
Resultat

. Välj postnummer från listan.


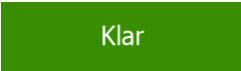


4. Ange gatunamn:

- a. Peka på .
- b. Börja ange gatunamnet på tangentbordet.
- c. Hitta den gata du behöver:
- Det mest sannolika gatunamnet visas alltid i inmatningsfältet. För att acceptera detta pekar du på .
 - Om önskat namn inte visas kommer de namn som matchar strängen att visas i en lista efter att du angett några tecken (för att öppna listan med resultat innan den visas automatiskt pekar du på ). Välj gatan i listan.





5. Ange husnummer:

- a. Ange husnumret på tangentbordet. (För att ange symboler, peka på .
- b. Peka på  för att slutföra adressinmatningen. (Om det angivna husnumret inte kan hittas kommer gatans mittpunkt att väljas som destination.)



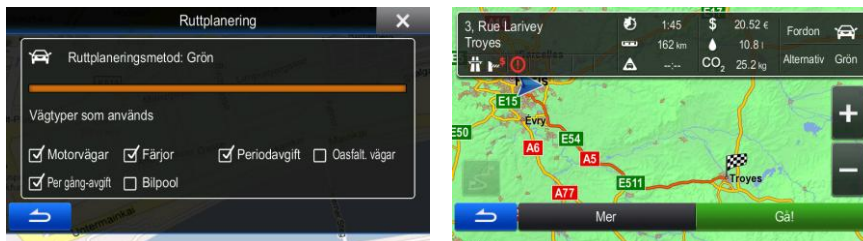
6. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Peka någonstans på kartan om

nödvändigt för att ändra destination. Markören () visas vid den nya platsen. Peka på

 för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.

7. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas

automatiskt. Peka på **Mer** för att ändra på ruttparametrarna eller peka på **Gå!** och påbörja din resa.



3.1.1.6 Tips om hur man snabbt anger adresser

- När du anger ett namn på en stad/ort eller en gata:
 - Endast de bokstäver som kan vara inkluderade i möjliga sökresultat erbjuds på tangentbordet. Alla övriga tecken visas nedtonade.
 - Medan du skriver kommer de mest sannolika resultaten alltid att visas i inmatningsfältet. Om resultatet är det korrekta pekar du på för att välja detta.
 - Efter att du angett ett par bokstäver pekar du på **Resultat** för att lista de alternativ som innehåller bokstäverna i fråga.
- Du kan påskynda sökningen efter en vägkorsning:
 - Sök först efter den gata som har det minst vanliga namnet; färre bokstäver behövs för att hitta den.
 - Om en av gatorna är kortare, sök först efter denna. Du kan då hitta den andra gatan fortare.
- Du kan söka efter både gatunamnet och gatans typ. Om samma ord finns med i flera namn, till exempel i gatunamn, vägar och avenyer, kan du få resultatet snabbare om du anger den första bokstaven i gatans typ. Ange till exempel "PI A" för att få upp Pine Avenue och hoppa över alla Pine Streets och Pickwick Roads.
- Du kan också söka bland postnummer. Eftersom postnummer bara har några få tecken går det vanligtvis fortare än att ange namn på stad/ort.

3.1.2 Välja destination bland intressanta platser

Du kan välja din destination bland de intressanta platser som inkluderas i programmet.

Från samma bild kan du söka efter en plats på olika sätt:

- med funktionen snabbsökning kan du snabbt söka efter en plats i närheten genom att söka efter dess namn
- med funktionen förinställd sökning kan du söka efter sådana typer av platser som du ofta söker efter med bara några få pekningar
- du kan söka efter en plats efter dess kategori
- du kan söka efter en plats efter dess namn

Du kan dessutom söka efter speciella tjänster från bilden "Var är jag?".






Du kan också söka efter en plats med frisökning (sida 46).

3.1.2.1 Snabbsökning efter en intressant plats

Funktionen snabbsökning gör det möjligt att snabbt söka efter en plats efter dess namn. Sökningen görs alltid

- längsmed den rekommenderade rutten om en sådan finns eller
- omkring din nuvarande position om ingen destination har angetts.

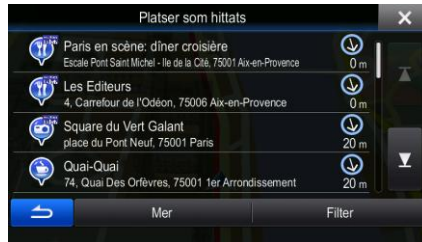
1. Starta snabbsökningsfunktionen:

- Om du är på kartbilden pekar du på  och sedan på .
- Om du är i navigationsmenyn pekar du på ,  och sedan på .

2. Börja ange namnet på platsen med hjälp av tangentbordet.



3. Efter att ha angett några bokstäver pekar du på  för att öppna listan över platser med namn som innehåller de tecken som angetts.




4. (valfritt) Platserna i listan ordnas efter längden på den omväg som behövs (vid navigering av en rutt) eller efter dess avstånd från nuvarande position (om ingen destination har angetts). Om du

Mer


behöver ändra på listans ordning pekar du på

5. Bläddra igenom listan om nödvändigt och peka på något av listalternativen. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Platsens namn och adress visas högst upp på bilden.

6. (valfritt) Peka på  **Quai Des Célestins** för att visa detaljer för den valda platsen. Peka på



för att gå tillbaka till kartan.

7. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören () visas vid

Nästa

den nya platsen. Peka på



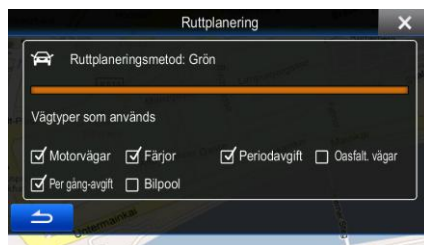
för att välja en annan destination.

8. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas

automatiskt. Peka på **Mer** för att ändra på ruttparametrarna eller peka på

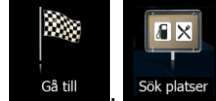
Gå!

och påbörja din resa.



3.1.2.2 Söka efter en intressant plats genom att använda förinställda kategorier





Funktionen förinställd sökning gör det möjligt att snabbt söka efter de typer av platser som du söker efter oftast.



1. I navigationsmenyn, peka på följande knappar:



2. De förinställda sökkategorierna visas:

-  Bensinstation
Längs ruten
 - Om en aktiv rutt finns görs sökningen efter bensinstationer längsmed ruten.
 - Om det inte finns någon aktiv rutt (ingen destination har valts) görs sökningen efter bensinstationer omkring nuvarande position.
 - Om nuvarande position inte heller är tillgänglig (ingen GPS-signal) görs sökningen omkring den senast kända positionen.
-  Parkeringar
Vid Min destination
 - Om en aktiv rutt finns görs sökningen efter parkeringsplatser omkring ruttens destination.
 - Om det inte finns någon aktiv rutt (ingen destination har valts) görs sökningen efter bensinstationer omkring nuvarande position.
 - Om nuvarande position inte heller är tillgänglig (ingen GPS-signal) görs sökningen omkring den senast kända positionen.
-  Restauranger
Längs ruten
 - Om en aktiv rutt finns görs sökningen efter restauranger längsmed ruten.
 - Om det inte finns någon aktiv rutt (ingen destination har valts) görs sökningen efter bensinstationer omkring nuvarande position.
 - Om nuvarande position inte heller är tillgänglig (ingen GPS-signal) görs sökningen omkring den senast kända positionen.
-  Logi
Vid Min destination
 - Om en aktiv rutt finns görs sökningen efter logi omkring ruttens destination.

- Om det inte finns någon aktiv rutt (ingen destination har valts) görs sökningen efter bensinstationer omkring nuvarande position.
- Om nuvarande position inte heller är tillgänglig (ingen GPS-signal) görs sökningen omkring den senast kända positionen.

3. Peka på någon av snabbsökningens knappar för att omedelbart få upp en lista med platser.



4. (valfritt) Platserna i listan ordnas efter deras avstånd från nuvarande eller senast kända position, från destinationen eller efter hur lång omväg som behövs. Om du behöver ändra på listans ordning

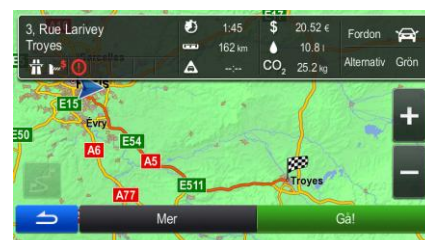
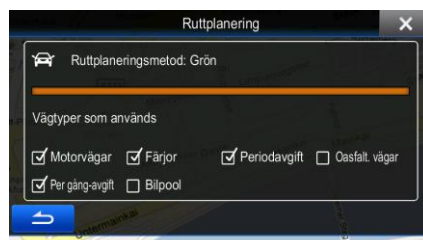


5. Bläddra igenom listan om nödvändigt och peka på något av listalternativen. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Platsens namn och adress visas högst upp på bilden.

6. (valfritt) Peka på för att visa detaljer för den valda platsen. Peka på för att gå tillbaka till kartan.



7. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören () visas vid den nya platsen. Peka på för att bekräfta destinationen eller peka på för att välja en annan destination.

8. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas automatiskt. Peka på för att ändra på ruttparametrarna eller peka på och påbörja din resa.



3.1.2.3 Söka efter en intressant plats efter kategori

Du kan söka efter intressanta platser efter deras kategori eller underkategori.

1. I navigationsmenyn, peka på följande knappar:  , .

2. Peka på .

3. Välj omkring vilket område det ska sökas efter en plats:

- Peka på **Häromkring** för att söka omkring nuvarande position eller - om denna inte är tillgänglig - omkring senast kända position. (Resultatlistan kommer att ordnas efter avstånd från denna position.)
- Peka på **På en ort** för att söka efter en plats i en vald stad/ort. (Resultatlistan kommer att ordnas efter avstånd från centrum i den valda staden/orten.)
- Peka på **I närheten av dest.** för att söka efter en plats omkring destinationen för den aktiva rutten. (Resultatlistan kommer att ordnas efter avstånd från destinationen.)
- Peka på **Längs rutten** för att söka längsmed den aktiva rutten och inte omkring en viss punkt. Detta är praktiskt om du senare vill söka efter ett uppehåll som bara innebär en minimal omväg, som när du söker efter kommande bensinstationer eller restauranger. (Resultatlistan kommer att organiseras efter hur lång omväg som behövs.)



4. (valfritt) Om du har valt **På en ort**, välj stad/ort att söka i.



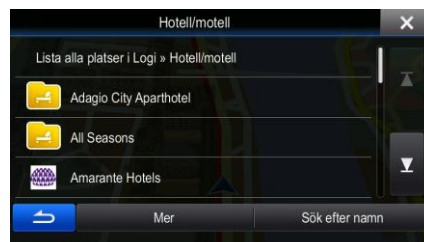
5. Välj någon av huvudkategorierna för platser (t.ex. logi) eller peka på **Lista alla platser** för att lista alla platser omkring den valda platsen eller längsmed rutten.



6. Välj en av underkategorierna för platser (t.ex. hotell eller motell) eller peka på **Lista alla platser** för att lista alla platser i den valda huvudkategorin omkring den valda platsen eller längsmed rutten.



7. Ibland visas en lista över märken i den valda underkategorin för platser. Välj ett märke eller peka på **Lista alla platser** för att lista alla platser i den valda underkategorin omkring den valda platsen eller längsmed rutten.




8. Till slut visas resultaten i en lista.




9. (valfritt) Platserna i listan ordnas efter deras avstånd från nuvarande eller senast kända position, från den valda staden/orten, från destinationen eller efter hur lång omväg som behövs. Om du behöver ändra på listans ordning pekar du på **Mer**.

10. Bläddra igenom listan om nödvändigt och peka på något av listalternativen. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Platsens namn och adress visas högst upp på bilden.

11. (valfritt) Peka på  Quai Des Célestins för att visa detaljer för den valda platsen. Peka på




för att gå tillbaka till kartan.

12. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören () visas vid

den nya platsen. Peka på  Nästa för att bekräfta destinationen eller peka på

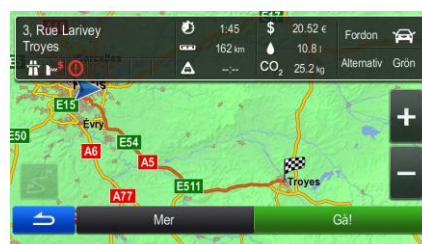
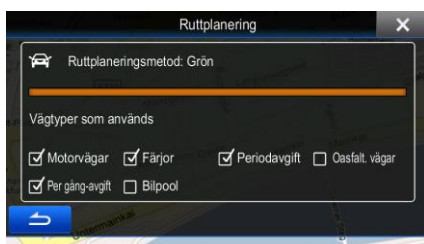


för att välja en annan destination.

13. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas automatiskt. Peka på  Mer för att ändra på ruttparametrarna eller peka på





och påbörja din resa.




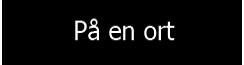
3.1.2.4 Söka efter en intressant plats efter namn

Du kan söka efter intressanta platser efter deras namn. Du kan söka omkring olika platser eller längsmed din rutt i hela databasen över platser eller endast i en kategori eller underkategori för platser.

1. I navigationsmenyn, peka på följande knappar:  Gå till,  Sök platser.

2. Peka på  Anpassad sökning.

3. Välj omkring vilket område det ska sökas efter en plats:

- Peka på  Häromkring för att söka omkring nuvarande position eller - om denna inte är tillgänglig - omkring senast kända position. (Resultatlistan kommer att ordnas efter avstånd från denna position.)
- Peka på  På en ort för att söka efter en plats i en vald stad/ort. (Resultatlistan kommer att ordnas efter avstånd från centrum i den valda staden/orten.)

- Peka på **I närheten av dest.** för att söka efter en plats omkring destinationen för den aktiva rutten. (Resultatlistan kommer att ordnas efter avstånd från destinationen.)
- Peka på **Längs rutten** för att söka längsmed den aktiva rutten och inte omkring en viss punkt. Detta är praktiskt om du senare vill söka efter ett uppehåll som bara innebär en minimal omväg, som när du söker efter kommande bensinstationer eller restauranger. (Resultatlistan kommer att organiseras efter hur lång omväg som behövs.)



4. (valfritt) Om du har valt **På en ort**, välj stad/ort att söka i.



5. Välj någon av huvudkategorierna för platser (t.ex. logi) att söka i eller peka på **Sök efter namn** för att söka bland alla platser.



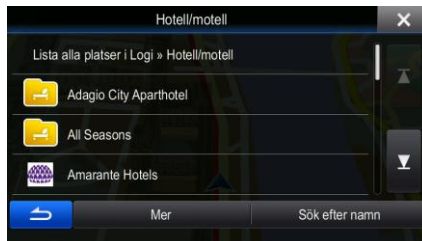
6. Välj en av underkategorierna för platser (t.ex. hotell eller motell) att söka i eller peka på **Sök efter namn**

Sök efter namn

för att söka i den valda platskategorin.



7. Peka på **Sök efter namn** om du inte redan har gjort det.



8. Börja ange namnet på platsen med hjälp av tangentbordet.



9. Efter att ha angett några bokstäver pekar du på **Resultat** för att öppna listan över platser med namn som innehåller de tecken som angetts.



10. (valfritt) Platserna i listan ordnas efter deras avstånd från nuvarande eller senast kända position, från den valda staden/orten, från destinationen eller efter hur lång omväg som behövs. Om du


behöver ändra på listans ordning pekar du på **Mer**.

11. Bläddra igenom listan om nödvändigt och peka på något av listalternativen. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Platsens namn och adress visas högst upp på bilden.

12. (valfritt) Peka på **i Quai Des Célestins** för att visa detaljer för den valda platsen. Peka på



för att gå tillbaka till kartan.

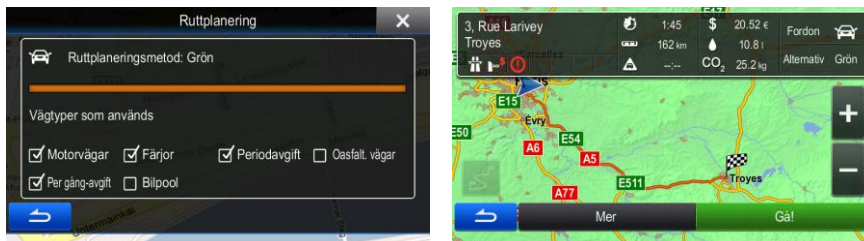
13. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören () visas vid den nya platsen. Peka på **Nästa** för att bekräfta destinationen eller peka på



för att välja en annan destination.

14. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas

automatiskt. Peka på **Mer** för att ändra på ruttparametrarna eller peka på **Gå!** och påbörja din resa.




3.1.2.5 Välja assistanstjänster i närheten från "Var är jag?"

Du kan snabbt söka efter assistanstjänster i närheten från bilden "Var är jag?".




1. Peka på  på kartbilden för att öppna snabbmenyn.

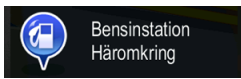


2. Peka på  'Var är jag?', och sedan **Hjälp i närheten**.



3. Förinställda sökkategorier visas, samtliga för sökningar omkring nuvarande position (eller omkring senast kända position om nuvarande position inte är tillgänglig):

-  Bilverkstad Häromkring : Bilverkstad och vägassistanstjänster
-  Hälsa Häromkring : Sjukvård och utryckningstjänster
-  Polis Häromkring : Polisstationer



Bensinstation
Häromkring

: Bensinstationer

4. Peka på någon av snabbsökningens knappar för att omedelbart få upp en lista med den typen av platser.



5. (valfritt) Platserna i listan ordnas efter deras avstånd från nuvarande eller senast kända position, från den valda staden/orten, från destinationen eller efter hur lång omväg som behövs. Om du

Mer

behöver ändra på listans ordning pekar du på


6. Bläddra igenom listan om nödvändigt och peka på något av listalternativen. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Platsens namn och adress visas högst upp på bilden.



7. (valfritt) Peka på



för att gå tillbaka till kartan.

8. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören () visas vid

Nästa

den nya platsen. Peka på



för att välja en annan destination.

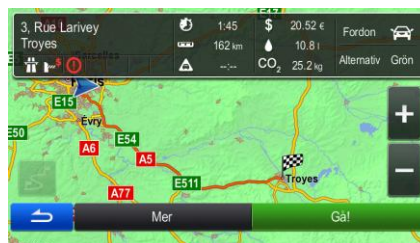
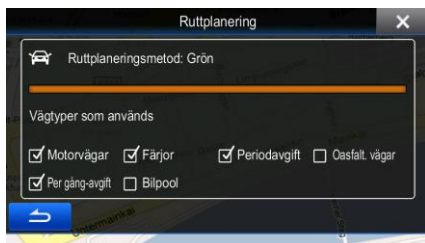
9. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas

Mer

automatiskt. Peka på



och påbörja din resa.



3.1.3 Använda frisökning


Ett snabbt sätt att söka efter en adress, en plats, en post i adressboken eller en post i historiken, är att använda frisökning. Gör så här:

1. Peka på  i navigationsmenyn.




2. Öppna menyn  och peka på .





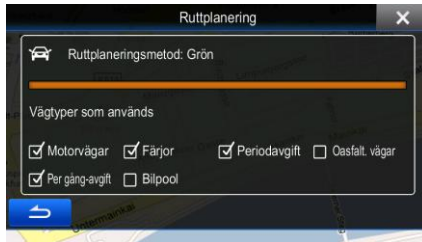
3. Ange det namn du söker efter i det vänstra fältet. Detta kan vara en gatuadress (bara gatunamnet eller både gatan och husnumret), namnet på en plats, en tidigare destination eller en post i adressboken.
4. Om du söker i ett område som är långt ifrån din nuvarande position, pekar du på det högra fältet och anger ett namn på en stad eller ett postnummer från området du söker i.
5. Medan du skriver kommer antalet matchande poster att visas till vänster uppdelat i kategorier.

Peka på någon av kategorierna eller på knappen  för att visa de poster som matchar. Tangentbordet byts nu ut mot listan med resultat.


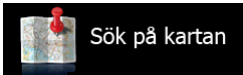


6. Välj någon av posterna från listan.
7. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören () visas vid den nya platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.


8. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  och påbörja din resa.




3.1.4 Välja en plats på kartan som destination

1. I navigationsmenyn, peka på följande knappar: , 
2. Leta reda på din destination på kartan: flytta och ändra kartans skala enligt behov.

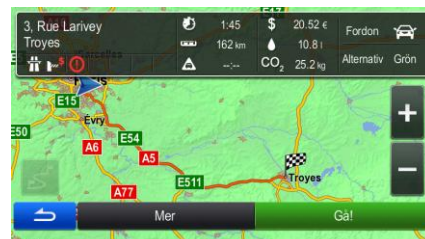
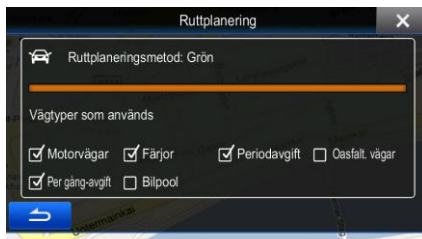


3. Peka på den plats du vill välja som din destination. Markören () visas.

4. Peka på  för att välja markören som destination.

5. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på





 och påbörja din resa.



3.1.5 Välja destination från din adressbok


Du kan välja en plats som du redan har sparat som en post i adressboken som destination. Hur man lägger till en plats till adressboken beskrivs på sida 60.




1. Komma åt adressboken:



- Om du är på kartbilden pekar du på  och sedan på .
- Om du är i navigationsmenyn pekar du på  och sedan på .

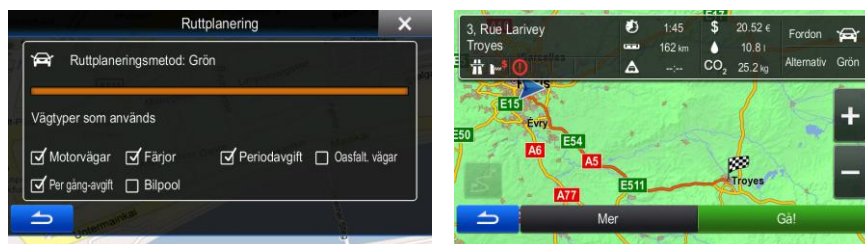
2. Adressboken visas.



3. Peka på den post du vill ställa in som din destination. Om nödvändigt kan du bläddra nedåt för att se mer av listan eller peka på  och ange några bokstäver från namnet på posten.

4. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören () visas vid den nya platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.





5. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  och påbörja din resa.



3.1.6 Välja en nyligen använd destination från historiken






De destinationer som du tidigare har ställt in visas i historiken.

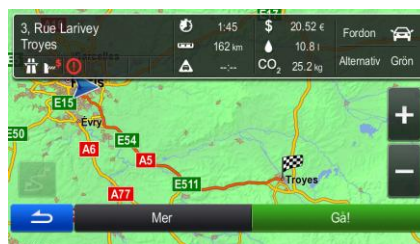
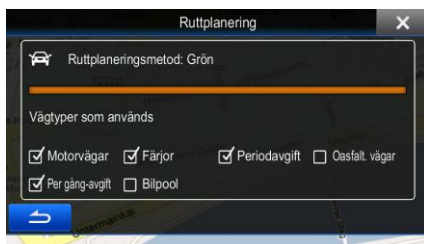
1. Komma åt historiken:

- Om du är på kartbilden pekar du på  och sedan på .
- Om du är i navigationsmenyn pekar du på  och sedan på .

2. Listan över nyligen använda destinationer visas. Smart historik flyttar upp tre destinationer till första sidan baserat på dina föregående rutter (mest sannolika destinationer). Resten av destinationerna ordnas efter den tid då de senast valts. Om nödvändigt, bläddra i listan för att visa tidigare destinationer.






3. Välja en destination från listan.
4. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören () visas vid den nya platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.
5. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  och påbörja din resa.



3.1.7 Ange koordinaten för en destination







Du kan också välja en destination genom att ange dess koordinat. Gör så här:

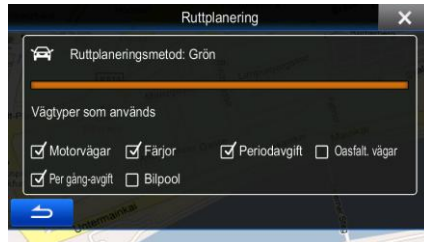
1. Peka på  i navigationsmenyn.
2. Öppna menyn  och peka på .
3. Du kan ange värden för latitud och longitud i vilket som helst av följande format: decimalgrader, grader och decimalminuter, eller grader, minuter och decimalsekunder.



4. (valfritt) Om nödvändigt, peka på  och sedan på  och ange koordinaten i UTM-format.











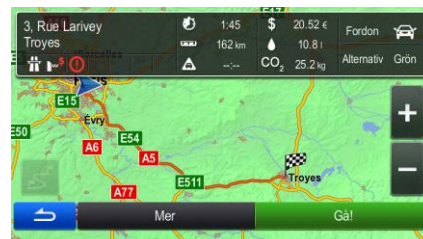
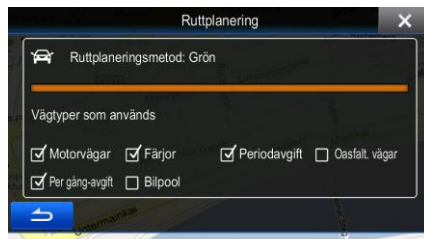
5. Peka på  när du är klar.
6. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören () visas vid den nya platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.
7. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  och påbörja din resa.




3.1.8 Navigera till en plats som sparats i ett foto

Du kan också ställa in en plats som sparats i ett foto som din destination. Gör så här:

1. Peka på  i navigationsmenyn.
2. Öppna menyn  och peka på .
3. Listan över foton som sparats i på microSD-kortet visas. Välj ett foto från listan.
4. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören () visas vid den nya platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.
5. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  och påbörja din resa.



 **Observera:** Endast geotaggade JPG-filer innehåller platsinformation. Det är därför denna typ av filer endast kan användas i navigation. Andra bildfiler visas inte i listan. Filerna måste finnas sparade på ett isatt USB-minne i en mapp med benämningen "pictures".

3.1.9 Bygga upp en rutt från listan med destinationer (skapa en rutt)

Du kan också bygga upp din rutt destination för destination från ruttmenyn.

1. Peka på  i navigationsmenyn.

2. Peka på  .



3. Det finns bara en rad i listan över ruttpunkter, ruttens startpunkt, som normalt är nuvarande GPS-position.

4. Peka på  för att välja destination.

5. Destinationsmenyn visas och du kan välja destination för ruten på samma sätt som beskrivits i föregående avsnitt.





6. När den nya destinationen har valts kommer listan tillbaka.



7. För att lägga till fler destinationer pekar du på  där du vill infoga den nya ruttpunkten i listan och upprepar ovanstående procedur.

3.2 Visa hela rutten på kartan


Det är enkelt att visa en kartöversikt för den aktiva rutten. Gör så här:

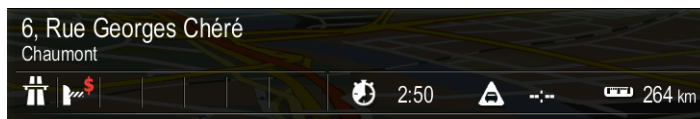
1. Peka på  i navigationsmenyn.
2. Peka på . Den aktiva rutten visas i sin fulla längd på kartan tillsammans med ytterligare information och kontroller.




3.3 Kontrollera ruttparametrar och komma åt ruttrelaterade funktioner






Du kan kontrollera olika parametrar för den rutt som rekommenderas av programmet.

1. Peka på  i navigationsmenyn.
2. Följande information visas:
 - Namn och/eller adress för destinationen.
 - Varningsikoner (i förekommande fall). Dessa ger extra information om rutten (t.ex. oasfalterade vägar eller avgiftsbelagda vägar längsmed rutten).
 - Total tid för rutten.
 - Total längd för rutten.
 - Beräknad försening på grund av trafikhändelser på din rutt.



3. Du har följande alternativ på den här bilden (se nästa kapitel för detaljerade instruktioner om hur de används):

- Peka på  för att redigera rutten: för att lägga till eller ta bort destinationer eller ändra följden på dem. Du kan också ställa in en startpunkt för rutten som inte är din nuvarande position. Detta kan vara praktiskt för att planera och spara en framtida resa.

- Peka på  för att visa hela ruten på kartan.
- Peka på  för att kringgå en del av ruten.
- Peka på  för att ta bort den aktiva ruten.
- Peka på  för att öppna en lista med fler alternativ som att ändra på ruttparametrar, simulera ruten, spara den aktiva ruten eller läsa in en tidigare sparad rutt.
- Peka på  för att gå tillbaka till navigationsmenyn.

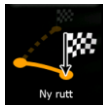

3.4 Ändra på ruten

När navigeringen redan är igång finns det flera sätt att ändra på den aktiva ruten. Följande avsnitt visar några av dessa alternativ.

3.4.1 Välja en ny destination när det redan finns en rutt: ny rutt, waypoint eller slutdestination


Om du redan har en rekommenderad rutt och du väljer en ny destination såsom beskrivs i ovanstående avsnitt, kommer programmet att fråga dig om du vill starta en ny rutt, lägga till en ny waypoint (mellanliggande destination) till ruten eller lägga till den nya destinationen till slutet av nuvarande rutt.



- Peka på  för att planera en ny rutt till den nya plats som valts. Föregående destination och waypoint(s) tas då bort.
- Peka på  för att lägga till den nya plats som valts som en mellanliggande destination till din rutt. Ruttens andra destinationer berörs inte. Observera: den nya waypoint som valts placeras

bland destinationerna för att göra rutt optimal. För att bestämma var en waypoint ska placeras, använd funktionen Redigera rutt.



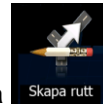
- Peka på  för att lägga till den nya destination som valts till slutet av rutt. Ruttens andra destinationer berörs inte. Föregående slutdestination är nu ruttens sista waypoint.

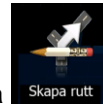
3.4.2 Ställa in en ny startposition för rutt

För normal navigering planeras alla rutter från nuvarande position. För att kunna kontrollera framtida rutter, simulera dem eller se deras längd i tid och avstånd, kan du stänga av GPS-mottagaren. Du kan sedan ställa in ruttens startpunkt till en annan plats än nuvarande GPS-position.




1. Peka på  i navigationsmenyn.



2. Om du redan har en rutt pekar du på . Om du startar en ny rutt pekar du på .




3. Första raden är ruttens start - vanligtvis nuvarande GPS-position. Peka på  och bekräfta din åtgärd när varningsmeddelandet kommer upp.



4. Destinationsmenyn visas och du kan då välja startpunkt för rutt på samma sätt som du valt destination.



5. När den nya startpunkten är inställd, peka på .
6. Kartan kommer tillbaka med en genomskinlig bilmarkör (som visar att det inte finns någon GPS-mottagning). Om en aktiv rutt redan finns beräknas denna nu om med den valda platsen som utgångspunkt.



7. För att återgå till normal navigering pekar du på

3.4.3 Redigera listan med destinationer (Redigera rutt)


Du kan redigera ruten genom att ändra i listan med destinationer. Du kan lägga till eller ta bort destinationer, ändra startposition eller ändra på listans ordning.




1. Peka på  i navigationsmenyn.

2. Peka på .



3. Du har följande alternativ:

- Peka på  för att lägga till en ny destination.

- Peka på  för att ta bort en destination.
- Peka på  för att ändra ruttens startpunkt.
- Peka på  för att ändra på listans ordning. Du kan göra detta manuellt eller låta programmet optimera ruttan åt dig.

3.4.4 Avbryta den aktiva ruttan

För att avbryta den rutt som navigeras, gör något av följande:


- Om du är på kartbilden pekar du på  och sedan på . (Om du har en rutt med waypoints måste du peka på  tills alla waypoints har tagits bort.)
- Peka på  och sedan på  i navigationsmenyn. Den aktiva ruttan tas nu bort med alla sina waypoints.

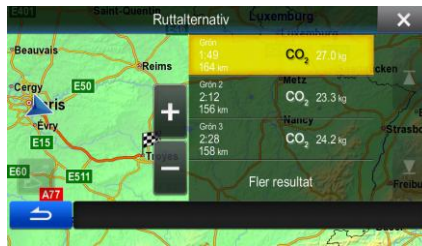
3.4.5 Kontrollera ruttalternativ

För att beräkna om den aktiva ruttan med en annan ruttberäkningsmetod, kan du ändra på ruttinställningarna. Det finns ett annat sätt att göra detta och jämföra olika ruttalternativ med samma ruttplaneringsmetod. Gör så här:

1. Peka på  i navigationsmenyn.

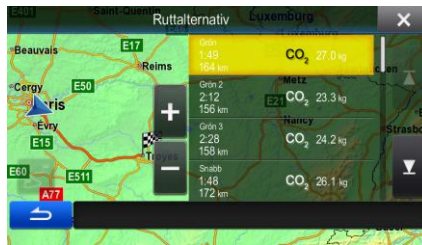


2. Peka på .
3. Du kommer att se grundläggande detaljer för tre ruttalternativ med den valda ruttplaneringsmetoden. Peka på något av alternativen för att visa det på kartan.



Fler resultat

4. Om du inte hittar något bra alternativ kan du i stället peka på [Fler resultat] och bläddra nedåt för att hitta rutter som tagits fram med andra ruttberäkningsmetoder.



5. Välj något av ruttalternativen och peka sedan på [Blue arrow button] för att gå tillbaka till kartbilden. Programmet beräknar om rutten. Den orange färgade linjen visar nu den nya rekommenderade rutten.

3.4.6 Ändra fordon som används i ruttplaneringen

För att beräkna om den aktiva rutten för ett annat fordon, gör följande. Dessa ändringar kan också göras i Inställningar.

1. På kartbilden, peka på [Grid icon] och sedan på [Ruttinställningar].



Fordon

2. Peka på [Fordon] och sedan på något av följande:

- Förinst. Bil

- Förinst. Nödläge

- Förinst. Buss

- Förinst. Taxi

3. Programmet beräknar om rutten optimerad för den nya fordonstypen. Den orangefärgade linjen visar nu den nya rekommenderade rutten.

3.4.7 Ändra vägtyper som används i ruttplaneringen

För att beräkna om den aktiva rutten med andra vägtyppreferenser, gör följande. Dessa ändringar kan också göras i Inställningar.

1. På kartbilden, peka på  och sedan på .



2. Peka på någon av de listade vägtyperna för att ändra på rutten. Om nödvändigt kan du bläddra igenom listan för att se alla vägtyper. Du har följande alternativ (ordningen beror på vilken fordonstyp som valts):

-  Motorvägar

- Du kan behöva undvika motorvägar när du kör en långsam bil eller när du bogserar ett annat fordon.

-  Periodavgift

- Vignettvägar är avgiftsbelagda vägar där du kan köpa ett pass eller en vignett för att använda vägen under en längre tidsperiod. Dessa kan aktiveras eller stängas av separat från avgiftsbelagda vägar.

-  Per gång-avgift


- Programmet inkluderar avgiftsbelagda vägar (betalvägar där man betalar en avgift per användningstillfälle) som standard i rutterna. Om du stänger av avgiftsbelagda vägar, kommer programmet att planera den bästa rutten utan avgiftsbelagda vägar.

-  Färjor

- Programmet inkluderar färjor i planerade rutten som standard. En karta innehåller emellertid inte nödvändigtvis information om tillgängligheten för temporära färjeförbindelser. Du kan också behöva betala en avgift på färjor.

-  Oasfalt. vägar

- Programmet utesluter oasfalterade vägar som standard: oasfalterade vägar kan vara i dåligt skick och du kan ofta inte köra med högsta tillåtna hastighetsgräns på dessa.

3. Peka på  för att bekräfta ändringarna. Programmet beräknar om rutten. Den orangefärgade linjen visar nu den nya rekommenderade rutten.

3.5 Spara en plats som en post i adressboken


Du kan lägga till vilken plats som helst till adressboken, som är en lista över destinationer som ofta används. Hur man planerar en rutt till någon av dessa destinationer har beskrivits tidigare.

1. Välj en destination såsom tidigare beskrivits. Det kan vara en adress, en plats, en plats någonstans på kartan, en tidigare använd destination från historiken, en koordinat eller en plats där ett foto har tagits.


2. När kartan i fullskärm visas med den valda platsen i mitten pekar du på

Mer



3. Peka på  **Lägg till favoriter**.
4. (valfritt) Med hjälp av tangentbordet kan du ändra det namn som föreslås för posten i adressboken.



5. Peka på  för att spara platsen som en ny destination som används ofta.

3.6 Spara en plats som en varningspunkt

Du kan spara vilken plats på kartan som helst som en varningspunkt (till exempel en fartkamera eller en järnvägs korsning).

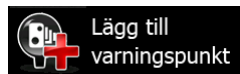
1. Leta på kartan och välj en plats. Den röda markören visas där.

2. Peka på

Mer



3. Bläddra nedåt i listan och peka på



4. På den bild som just öppnats väljer du typ av varningspunkt, från vilken riktning du förväntar dig att få varningen och (i förekommande fall) hastighetsbegränsning för varningspunkten.



5. Peka på

Spara

för att spara platsen som en ny varningspunkt.

3.7 Redigera en varningspunkt

Du kan redigera en tidigare sparad eller en uppladdad varningspunkt (till exempel en fartkamera eller en järnvägs korsning).

1. Leta på kartan och välj vilken varningspunkt som ska redigeras. En röd cirkel visas runt varningspunkten.

2. Peka på

Mer



3. Bläddra nedåt i listan och peka på

Redigera varningspunkt

4. På den bild som just öppnats ändrar du typ av varningspunkt, från vilken riktning du förväntas att få varningen eller (i förekommande fall) hastighetsbegränsning för varningspunkten.



5. Peka på

Spara

för att spara ändringarna för varningspunkten.

3.8 Titta på en simulering av rutten


Du kan köra en simulerad navigering som visar den aktiva rutten. Gör så här:

1. Peka på  i navigationsmenyn.






2. Peka på .




3. Peka på  Simulera navigering. Simuleringen börjar från ruttens startpunkt och leder dig igenom hela den rekommenderade rutten med en realistisk hastighet.



1. (valfritt) Du har följande kontroller under simuleringen:

- : Flytta till nästa rutthändelse (manöver).
- : Pausa simuleringen.
- : Flytta till föregående rutthändelse (manöver).







- : Peka för att öka hastigheten för simuleringen till 4, 8 eller 16 gånger den vanliga hastigheten. Peka nu igen för att återgå till normal hastighet.

2. Peka på  för att stoppa simuleringen.

4 Terrängnavigering

När Alpine INE-W990BT startas beräknas rutter som använder vägnätverket på de högkvalitativa vektorkartor som medföljer produkten.

I navigeringsinställningarna kan du ändra programmet till terrängläge på något av följande sätt:

- Peka på ,  Ruttinställningar och sedan på  Navigeringsläge från navigationsmenyn.
- Peka på ,  Ruttinställningar och sedan på  Navigeringsläge från kartbilden.

De flesta procedurer som beskrivs för navigering på väg gäller även terrängnavigering. Det finns emellertid några funktioner som inte är tillgängliga i detta navigeringsläge (du kan exempelvis inte öppna resplanen eftersom du inte har några manövrar utan bara ruttpunkter med raka linjer emellan).

4.1 Välja destination för ruten

Att välja startpunkt eller en destination (waypoint eller slutdestination) går till på samma sätt som för navigering på väg. Den enda skillnaden är att ruttpunkterna länkas ihop till en rutt med raka linjer utan att ta hänsyn till hur vägnätverket eller trafikregler ser ut.

4.2 Navigering i terrängläge

Den verkliga skillnaden mellan navigering på väg och terrängnavigering är själva navigeringen. När du är på kartbilden med en terrängrutt:

- din position och riktning stämmer inte överens med närmaste väg och
- det finns ingen navigering sväng för sväng utan bara en rekommenderad riktning.

Du ser en rak linje som är dragen mellan din nuvarande position och nästa destination som ska nås. Fältet förhandsgranskning av sväng högst upp i vänstra hörnet visar en pil med din riktning och avstånd till nästa destination.



När du når en waypoint visar den raka linjen riktning till nästa destination.

När du når slutdestinationen avslutas navigationen.

5 Referensguide

På följande sidor kommer du att hitta beskrivningar över olika koncept och menybilder i programmet.

5.1 Koncept

5.1.1 Smart zoom

Smart zoom ger mycket mer än bara en vanlig, automatisk zoomfunktion:

- **Medan du följer en rutt:** när du närmar dig en sväng zoomar den in och höjer visningsvinkeln så att du enkelt kan se din manöver vid nästa korsning. Om nästa sväng är långt borta kommer den att zooma ut och sänka bildvinkeln till platt så att du kan se vägen framför dig.
- **När du kör utan en aktiv rutt:** Smart zoom zoomar in om du kör långsamt och zoomar ut när du kör fort.

5.1.2 Beräkning och omberäkning av rutt

Programmet beräknar rutten baserat på dina preferenser:

- Ruttplaneringsmetod:
 - **Snabb**: Ger en snabb rutt om du kan köra med eller i närheten av hastighetsgränsen på alla vägar. Vanligtvis det bästa valet för snabba och normala bilar.
 - **Kort**: Ger en rutt som har minsta möjliga totala avstånd av alla möjliga rutter. Det kan vara praktiskt för långsamma fordon.
 - **Grön**: Ger en snabb men bränsleeffektiv rutt baserat på de bränsleförbrukningsdata som angetts i Ruttinställningar. Resekostnad och beräkning av CO₂-utsläpp är endast uppskattningar. Höjder, kurvor och trafikförhållanden tas inte med i beräkningen för dessa.
 - **Lätt**: Ger en rutt med färre svängar och utan svåra manövrar. Med detta alternativ kan du till exempel få programmet att ta motorvägen i stället för en rad mindre vägar eller gator.
- Fordonstyper:

När en ny fordonsprofil skapas väljer du någon av nedanstående fordonstyper.

 - **Förinst. Bil**:

- Begränsningar för manövrar och enkelriktning tas med i beräkningen vid planeringen av en rutt.
- Vägar används endast om biltrafik är tillåten på dessa.
- Privata vägar och vägar som endast får används av boende används endast om de inte går att undvika för att nå destinationen.
- Gångvägar utesluts från rutter.

Förinst. Nödläge

- Alla manövrar är tillgängliga i vägkorsningar.
- Begränsningar för enkelriktade vägar tas med i beräkningen på så sätt att motsatt riktning är tillåten med en låg hastighet.
- En privat väg används endast om destinationen ligger vid denna.
- Gångvägar utesluts från rutter.

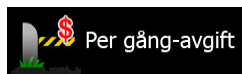
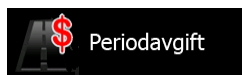
Förinst. Buss

- Begränsningar för manövrar och enkelriktning tas med i beräkningen vid planeringen av en rutt.
- Vägar används endast om busstrafik är tillåten på dessa.
- Privata vägar, vägar som endast är för boende och gångvägar utesluts från rutter.

Förinst. Taxi

- Begränsningar för manövrar och enkelriktning tas med i beräkningen vid planeringen av en rutt.
- Vägar används endast om taxitrafik är tillåten på dessa.
- Privata vägar, vägar som endast är för boende och gångvägar utesluts från rutter.

- Vägtyper som används eller undviks i ruttberäkningen:



När som helst när data finns, tar ruttberäkningen med statistiska trafikdata för en viss veckodag eller en viss tid på dagen med i beräkningen.

Trafikhändelser i realtid tas också med i beräkningen och kan ibland ändra ruten rejält.

Programmet beräknar automatiskt om rutten om du avviker från den resplan som föreslagits eller om en trafikhändelse som nyss tagits emot berör en del av den rekommenderade rutten.

5.1.3 Grön ruttberäkning

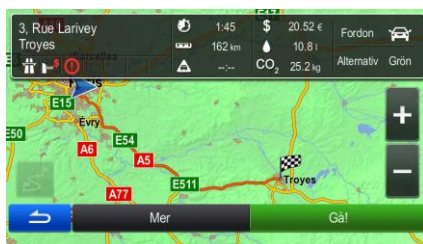
Ruttberäkning handlar inte bara om att hitta den snabbaste eller kortaste rutten. För vissa fordonstyper kan du också kontrollera bränsleförbrukning och CO₂-utsläpp vid planeringen av en rutt och du kan skapa kostnadseffektiva rutter som påverkar miljön mindre.

I Ruttinställningar kan du redigera parametrar för det valda fordonet. Ange värden för bränsleförbrukning och bränslepris. Du kan också välja om du vill se skillnaden mellan din rutt och den gröna rutten även om den valda ruttberäkningsmetoden inte är grön.

Grön

Efter att ovanstående parametrar har ställts in väljer du som ruttplaneringsmetod för att få en snabb men även bränsleeffektiv rutt. Observera att resekostnad och beräkning av CO₂-utsläpp är endast uppskattningar. Höjder, svängar, kurvor och trafikförhållanden tas inte med i beräkningen för dessa. Tänk på att denna ruttberäkning inte har som avsikt att ge dig "grönast" möjliga rutt. Det är fortfarande viktigt att resa snabbt så att resultatet är en snabb rutt med låg bränsleförbrukning och låga CO₂-utsläpp.

Med en fordonstyp där grön ruttberäkning kan väljas - vilken ruttplaneringsmetod som än väljs - visas även gröna detaljer när du bekräftar rutten:



Om den valda ruttplaneringsmetoden inte är grön och du har tillåtit programmet visa det gröna alternativet, visas även skillnader i pris, bränsleförbrukning och CO₂-utsläpp mellan din valda rutt och den gröna rutten också på denna bild:



Peka på fältet med dessa detaljer för att omedelbart ändra rutten till grön.

5.1.4 Varning vid hastighetsgräns

Kartorna kan innehålla information om hastighetsgränser för olika vägsträckor. Programmet kan ställas in för att varna dig om du skulle överskrida fartgränsen. Denna information kanske inte är tillgänglig för din region (hör med din lokala återförsäljare) eller kanske inte är helt korrekt för alla vägar på kartan. Hastighetsvarningar kan fininställas i Inställningar för ljud och varningar.

Du kan ställa in hur långt ovanför hastighetsgränsen programmet ska börja varna.

Följande varningstyper finns tillgängliga:

- Ljudvarning: du får en röstvarning när du överskrider hastighetsgränsen med en viss procent.
- Visuell varning: nuvarande hastighetsgräns visas på kartan när du överskrider den (till exempel:



Du kan också välja att visa hastighetsskylten på kartan hela tiden.

5.1.5 Trafikinformation i ruttplanering

Den rekommenderade ruten är inte alltid samma mellan två punkter. Statistisk trafikinformation offline (historisk hastighetsinformation eller trafikmönster) kan tas med i ruttberäkningen baserat på vilken tid på dagen och vilken dag i veckan det är när lämpliga data finns. Dessutom kan trafikinformation i realtid hjälpa dig att undvika nuvarande trafikhändelser som tillfälliga vägvängningar eller trafikstockningar orsakade av olyckor etc. Bägge dessa funktioner är beroende av att data finns tillgängliga.


5.1.5.1 Historisk trafik

Om statistisk trafikinformation sparas med kartdata kan programmet ta med denna i beräkningen vid planeringen av en rutt. I normala fall hjälper denna statistik dig att undvika vanliga trafikstockningar på vissa veckodagar och vissa tider. Tänk dock på att denna information ibland kan bli felaktig på grund av att en helgdag infaller mitt i veckan osv. Du kan aktivera denna funktion i Trafikinställningar.

5.1.5.2 Trafikinformation i realtid (TMC)

TMC (Traffic Message Channel, trafikmeddelandekanal) kan ge dig trafikstatus i realtid. Ruttberäkningen kan undvika vägblockeringar eller oväntade trafikstockningar som orsakats av en olycka. Trafikmeddelandekanal (TMC) är en särskild tillämpning i FM Radio Data System (RDS) som används för att sända trafik- och väderinformation i realtid.

Användning av trafikinformation är aktiverat som standard i programmet.

 Observera: Trafikmeddelandekanal (TMC) är ingen global tjänst. Den kanske inte finns tillgänglig i ditt land eller i din region. Hör med din lokala återförsäljare för information om var denna tjänst finns.

Din enhet innehåller den TMC-mottagare som behövs för att ta emot trafikhändelser.

Om offentliga trafikdata sänds där du befinner dig, kommer programmet automatiskt att ta med dessa trafikhändelser i beräkningen. Du behöver inte göra några inställningar i programmet. Mottagaren

kommer automatiskt att söka igenom FM-radiostationerna för att hitta TMC-data och den avkodade informationen kommer omedelbart att användas i ruttplaneringen. När programmet tar emot trafikinformation som kan komma att påverka din rutt, kommer programmet att varna dig att det kommer att beräkna om rutten och navigeringen kommer att fortsätta med en ny rutt som är optimal med hänsyn till de mest uppdaterade trafikförhållandena.

För att fininställa denna omberäkning kan du ställa in den minsta försening som ska utlösa en omberäkning av rutt eller kan du instruera programmet så att du måste bekräfta den nya rekommenderade rutten innan den börjar användas. Du kan göra detta i Trafikinställningar.



En speciell ikon () visas på kartbilden för att visa dig om trafikhändelser tas emot. Ikonen visar status för trafikmottagaren när det inte finns några trafikhändelser på din rutt. I övriga fall visar den vilken typ av trafikhändelse som är näst föreliggande på rutten.

Vägsträckor som påverkas av trafikhändelser visas med en annorlunda färg på kartan och små symboler ovanför vägen visar vilken typ av händelse det handlar om:



Peka på () för att öppna listan med trafikhändelseskategorier:



I första kolumnen ser du antalet trafikhändelser på din rutt. Den andra kolumnen visar trafikhändelserna indelade i kategorier.

Peka på någon händelsetyperna för att öppna listan med trafikhändelser eller peka på första raden för att visa alla händelser:

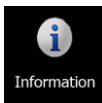


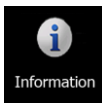
Peka nu på något av listalternativen för att visa detaljer för detta och för att visa den påverkade vägsträckan i sin fulla längd på kartan:








5.2 Informationsmenyn







Informationsmenyn ger dig flera olika alternativ och ytterligare applikationer.



Peka på  i navigationsmenyn.



Knapp	Beskrivning
 Var är jag?	Peka på den här knappen för att få information om nuvarande position och för att hitta hjälp i närheten.
 GPS-info	Peka på den här knappen för att öppna bilden med GPS-information med information om satellitpositioner och signalstyrka.
 Resedator	Om du sparar dina reseloggar när du kommer fram till någon av dina destinationer eller låter programmet spara reseloggar automatiskt åt dig, kommer dessa loggar att visas här. Peka på någon av dessa resor för att visa resestatistik, hastighets- och höjdprofil. Om spårloggen också har sparats kan du visa denna på kartan med vald färg. Spårloggar kan exporteras till GPX-filer för senare användning. Resedisplayen kan kommas åt genom en genväg från navigationsmenyn.
 Bildvisare	Kom åt bildvisaren. Visa de bilder som har sparats på ditt USB-minne. Om koordinater har sparats i dina foton kan du börja navigera till den plats där det valda fotot har tagits.
	Peka på den här knappen för att komma åt ytterligare funktioner. Se listan nedan.

 Enhetsomvandlare	Kom åt reseapplikationer: enhetsomvandlaren hjälper dig att omvandla olika internationella enheter för temperatur, hastighet, yta eller tryck, etc.
 Kläder	Kom åt reseapplikationer: klädstorleksomvandlaren hjälper dig att omvandla olika internationella storlekar för herr- och damkläder samt skor.
 Kalkylator	Kalkylatorn hjälper dig med alla typer av uträkningar. Peka på funktionsknappen för ytterligare funktioner och använd minnet för att spara dina resultat.
 Bränsleförbrukning	Bränsleförbrukningsindikatorn hjälper dig att hålla koll på hur mycket bränsle din bil förbrukar även om du inte använder navigering för alla dina resor. Ställ in startvärde för trippmätaren och registrera sedan hur långt du kör och hur mycket bränsle som fylls på när du tankar. Du kan också ställa in påminnelser för när det är dags för service.
 Sol upp & sol ned	Peka på denna knapp för att visa var i världen det är sol och var det är mörkt. Din nuvarande position och ruttpunkter visas markerade på kartan. Peka på knappen Detaljer för att visa exakt tid för soluppgång och solnedgång för alla dina ruttpunkter (nuvarande position, alla waypoints och slutdestination).
 Landsspecifik information	Välj ett land från listan och visa praktisk körinformation om det valda landet. Detta kan exempelvis vara hastighetsgränser på olika typer av vägar, maximalt tillåten alkoholvivå i blodet vid bilkörning samt vad som är obligatoriskt att kunna visa upp om man stoppas av polisen.

5.3 Inställningsmenyn

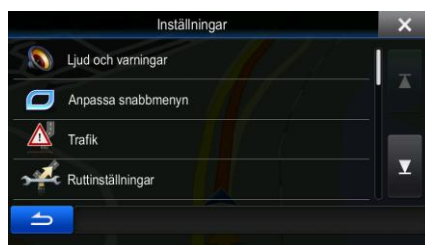
Du kan konfigurera programinställningarna och ändra hur programmet ska fungera.




Peka på  i navigationsmenyn.



Menyn Inställningar har flera olika alternativ. Peka på  eller bläddra med fingret för att se hela listan.




Knapp	Beskrivning
 Ljud och varningar	Justera ljudvolymen, stäng av enhetens ljud eller ändra språk för röstguidning. Du kan dessutom aktivera och ställa in olika typer av varningar. Aktivera olika typer av ljud och varningar i programmet.

 Anpassa snabbmenyn	<p>Innehållet i snabbmenyn (sida 20) är helt anpassningsbart. Peka på den knapp du vill ändra och välj dess nya funktion från listan.</p>
 Trafik	<p>Den rekommenderade rutten är inte alltid samma mellan två punkter. När lämplig data finns kan trafikinformation tas med i beräkningen för ruttberäkningen.</p>
 Ruttinställningar	<p>Dessa inställningar avgör hur rutterna ska beräknas. Välj vilken typ av fordon du kör, vägtyper som ska användas i ruttplaneringen samt ruttplaneringsmetod.</p>
 Kartinställningar	<p>Du kan finjustera utseendet för kartbilden. Justera kartvyn så att den passar dina behov, välj lämpliga färgteman från listan för användning både i dagsljus och mörker, ändra den blå pilen till en bilmodell i 3D, visa eller dölj byggnader i 3D (tillval), sätt på eller stäng av spårloggning och hantera inställningar för synlighet för platser (vilka platser som ska visas på kartan).</p>
 Visuell guidning	<p>Justera hur programmet ska hjälpa dig att navigera med olika typer av ruttrelaterad information på kartbilden.</p>
 Regionala	<p>Dessa inställningar låter dig anpassa programmet till ditt lokala språk, måttenheter, inställningar för tid och datum samt format för dessa, samt välja tidszon.</p>
 Resedisplay	<p>Reseloggar och spårloggar innehåller praktisk information om dina resor. Reseloggar kan sparas manuellt när du når din destination eller kan du sätta på automatiskt sparande av spårloggar här.</p>
 Starta konfigurationsguiden	<p>Ändra de grundläggande parametrar för programvaran som ställts in under startinställningarna. Se sida 7 för detaljer.</p>
 Återställ till förinst.	<p>Ta bort alla sparade data och återställ alla inställningar till fabriksinställningar.</p>
 Uppdatera	<p>Gå till alpine.naviextras.com för att skaffa ytterligare innehåll, som nya kartor eller landmärken i 3D och praktiska program.</p>
 Om	<p>Avsnittet Om ger dig information om produkten. Läs igenom licensavtalet för slutanvändare för programvara och databas eller kontrollera kartan och annat innehåll i applikationen. Du kan också komma åt statistik för programanvändning.</p>

5.3.1 Ljud och varningar

Justera ljudvolymen, stäng av enhetens ljud eller ändra språk för röstguidning. Du kan dessutom aktivera och ställa in olika typer av varningar.


Knapp	Beskrivning
Volym	Peka på denna knapp för att justera volymen för applikationens olika ljud. En ny bild visar de olika ljudtyperna och deras kontroller. Se nedan för detaljer.
Guidespråk	Knappen visar nuvarande röstvägledningsprofil. Om du pekar på knappen kan du välja en ny profil från listan över tillgängliga språk och talare. Peka på något av dessa alternativ för att höra ett prov på en röstprompt. Klicka bara på  när du har valt nytt röstspråk.
TTS Pro	Peka på denna knapp för att justera avancerade TTS-funktioner. Följande inställningar finns tillgängliga: <ul style="list-style-type: none">• Du kan ställa in denna funktion så att du får upplästa trafikmeddelanden.• När en rutt beräknas kan programmet läsa upp en snabb sammanfattning av rutten.• När du kör över gränsen till ett annat land kan programmet läsa upp information om det land du just kört in i.• Alla systemmeddelanden kan också läsas upp.
Avancerade inställningar	Gatunamn låter endast som de ska om du använder en röstprofil där det valda språket är modersmål. Du kan bestämma om programmet ska <ul style="list-style-type: none">• försöka läsa upp gatunamnen i ett annat land• använda vägnummer på ditt språk eller• endast annonsera manövern. Du kan också bestämma om du vill att manövrar som ligger långt framåt ska annonseras eller om det är tillräckligt att få information när en sväng är nära förestående.
Nivå av mångordighet	Peka på den här knappen för att ställa in nivån av mångordighet för röstinstruktionerna: hur mycket information de ska ge och hur ofta de ska ges.

<p>Starta konfigurationsguiden</p>	<p>Kartorna kan innehålla information om hastighetsgränser för olika vägsträckor. Programmet kan ställas in för att varna dig om du skulle överskrida fartgränsen. Denna information kanske inte är tillgänglig för din region (hör med din lokala återförsäljare) eller kanske inte är helt korrekt för alla vägar på kartan. Med denna inställning kan du själv bestämma om du vill få synbara varningar och/eller ljudvarningar eller inte.</p> <p>Justera skjutreglaget för att ställa in hur långt ovanför hastighetsgränsen programmet ska börja varna.</p> <p>Följande varningstyper finns tillgängliga:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ljudvarning: du får en röstvarning när du överskrider hastighetsgränsen med en viss procent. • Visuell varning: nuvarande hastighetsgräns visas på kartan när du överskrider den. <p>Om du föredrar att se en hastighetsskylt på kartan hela tiden (vanligtvis visas den endast om du överskrider hastigheten), kan du ställa in detta här.</p>
<p>Varningar för varningsskyltar</p>	<p>Kartorna kan innehålla information om varningar till föraren. Peka på denna knapp för att sätta på eller stänga av dessa varningar och för att ställa in hur långt från faran du vill att programmet ska varna. Dessa avstånd kan ställas in individuellt för olika varningstyper.</p>

Du kan kontrollera volymen för följande ljudtyper:

Knapp	Beskrivning
<p>Guidning</p>	<p>Dessa kontroller påverkar volymen för guidningsljud (röstinstruktioner).</p>
<p>Ding</p>	<p>Stäng av varningstonen som spelas upp före röstinstruktionerna eller justera dess volym.</p>
<p>Varningspip</p>	<p>Dessa kontroller påverkar volymen för varningsljud (pip).</p>
<p>Knappljud</p>	<p>Tangentljud ger hörbara bekräftelser på pekande på pekskärmen. Dessa kontroller påverkar knappljud.</p>

Kontroller för varje ljudtyp:





Knapp	Beskrivning
	<p>Använd knappen för att stänga av det relaterade ljudet. Skjutreglaget kommer då att inaktiveras. Peka igen för att återaktivera.</p>
<p>Skjutreglage för volym</p>	<p>Justerar volymen för det relaterade ljudet.</p>

5.3.2 Anpassa snabbmenyn

Innehållet i snabbmenyn är helt anpassningsbart. Peka på den knapp du vill ändra och välj dess nya funktion från listan.




5.3.3 Trafikinställningar

Den rekommenderade ruten är inte alltid samma mellan två punkter. När lämplig data finns kan trafikinformation tas med i beräkningen för ruttberäkningen.

Knapp	Beskrivning
	Använd denna knapp för att aktivera eller stänga av historiska trafikdata och trafikmönster. Denna lokalt sparade information kan vara väldigt praktisk under normala omständigheter. Under helgdagar och liknande kan det emellertid vara bättre att stänga av denna funktion så att programmet inte tar med trafikstockningar som är normala på vardagar i beräkningen.
	Använd denna knapp för att aktivera eller stänga av TMC-mottagaren som kan ta emot trafikinformation i realtid. Resten av knapparna nedan är samtliga relaterade till TMC-funktionen och är endast tillgängliga om mottagaren är aktiverad.
	Denna inställning avgör hur programmet ska använda den mottagna trafikinformationen i realtid för ruttberäkningen. När en ny rutt beräknas eller när det blir nödvändigt att beräkna om en rutt baserat på mottagna trafikhändelser, kommer programmet undvika dessa trafikhändelser om man tjänar på att göra detta. Du kan också ställa in den minsta försening som utlöser en omberäkning av rutt och du kan instruera programmet om du vill bekräfta varje omberäkning.
	Peka på denna knapp för att öppna listan över typer av trafikhändelser och välj vilka typer av händelser som ska tas med i ruttberäkningen.

5.3.4 Ruttinställningar

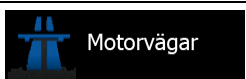

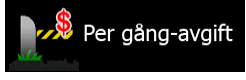

Dessa inställningar avgör hur rutterna ska beräknas.


Knapp	Beskrivning
	Du kan ställa in vilken typ av fordon du kommer att använda för att navigera rutten. Baserat på denna inställning kan några av vägtyperna exkluderas från rutten eller kommer en del av begränsningarna inte att tas med i beräkningen. Du kan redigera parametrar för den valda fordonsprofilen eller till och med skapa nya fordonsprofiler om du pekar på Mer.
	Navigering på väg skapar en resplan sväng för sväng som använder vägnätverket på kartan. Växla till terrängnavigering för att navigera mellan destinationer i en rak linje.
	Ruttberäkningen kan optimeras för olika situationer och fordonstyper genom att ändra planeringsmetod. Se nedan för detaljer.

För att anpassa rutten till dina behov kan du också ställa in vilka vägtyper som ska tas med i beräkningen eller exkluderas från rutten om möjligt.

Att utesluta en vägtyp är en preferens. Det betyder inte nödvändigtvis att denna är totalt förbjuden. Om din destination bara kan nås med några av de uteslutna vägtyperna kommer de att användas men bara så mycket som det behövs. I detta fall kommer en varningsikon att visas på bilden Rutt och den del av vägen som inte matchar dina preferenser kommer tydligt att kunna urskiljas eftersom den visas med en annan färg på kartan.

I listan över vägtyper kan du se i hur många sträckor vägtypen används i den nuvarande rutten och total längd för denna vägtyp.




Knapp	Beskrivning
	Du kan behöva undvika motorvägar när du kör en långsam bil eller när du bogserar ett annat fordon.
	Vignettvägar är avgiftsbelagda vägar där du kan köpa ett pass eller en vignett för att använda vägen under en längre tidsperiod. Dessa kan aktiveras eller stängas av separat från avgiftsbelagda vägar.
	Programmet inkluderar avgiftsbelagda vägar (betalvägar där man betalar en avgift per användningstillfälle) som standard i rutterna. Om du stänger av avgiftsbelagda vägar, kommer programmet att planera den bästa rutten utan avgiftsbelagda vägar.
	Programmet inkluderar färjor i planerade rutter som standard. En karta innehåller emellertid inte nödvändigtvis information om tillgängligheten för temporära färjeförbindelser. Du kan också behöva betala en avgift på färjor.

 Oasfalt. vägar	Programmet utesluter oasfalterade vägar som standard: oasfalterade vägar kan vara i dåligt skick och du kan ofta inte köra med högsta tillåtna hastighetsgräns på dessa.
---	--

Fordonsprofiler:

Fordon

När du först pekar på **Fordon**, ser du en lista över standardprofiler för fordon. Du har följande alternativ:

Knapp	Beskrivning
	Du kan redigera parametrar för fordonsprofilen.
Mer	Peka på denna knapp för att visa nedanstående alternativ.
 Lägg till profil	Peka på denna knapp för att skapa din egen fordonsprofil.
 Återställ alla profiler	Peka på denna knapp för att återställa fordonsprofilerna till standardvärden.

När du skapar en ny fordonsprofil måste du först välja fordonstyp. Därefter måste du ställa in följande parametrar. Du kan ändra samma parametrar när du redigerar en existerande profil:

Knapp	Beskrivning
Namn	Peka på denna knapp för att ändra namn på profilen.
Bränsleförbr. stad	Ange genomsnittlig bränsleförbrukning för ditt fordon när det används i tätbebyggda områden. Enhet för förbrukning kan ställas in i regionala inställningar.
Bränsleförbr. landsbygd	Ange genomsnittlig förbrukning för ditt fordon när det används på landsväg. Enhet för förbrukning kan ställas in i regionala inställningar.
Typ av motor	Välj motor- och bränsletyp för ditt fordon. Detta hjälper till att beräkna CO ₂ -utsläpp.
Bränslepris	Ange genomsnittligt bränslepris för beräkning av resekostnad. Valuta kan ställas in i regionala inställningar.
Max. hastighet	Ställ in maximal hastighet som du kan köra med ditt fordon.

Fordonstyper:

När en ny fordonsprofil skapas väljer du någon av nedanstående fordonstyper.

Förinst. Bil

- Begränsningar för manövrar och enkelriktning tas med i beräkningen vid planeringen av en rutt.
- Vägar används endast om biltrafik är tillåten på dessa.
- Privata vägar och vägar som endast får användas av boende används endast om de inte går att undvika för att nå destinationen.
- Gångvägar utesluts från rutter.

Förinst. Nödläge

- Alla manövrar är tillgängliga i vägkorsningar.
- Begränsningar för enkelriktade vägar tas med i beräkningen på så sätt att motsatt riktning är tillåten med en låg hastighet.
- En privat väg används endast om destinationen ligger vid denna.
- Gångvägar utesluts från rutter.

Förinst. Buss

- Begränsningar för manövrar och enkelriktning tas med i beräkningen vid planeringen av en rutt.
- Vägar används endast om busstrafik är tillåten på dessa.
- Privata vägar, vägar som endast är för boende och gångvägar utesluts från rutter.

Förinst. Taxi

- Begränsningar för manövrar och enkelriktning tas med i beräkningen vid planeringen av en rutt.
- Vägar används endast om taxitrafik är tillåten på dessa.
- Privata vägar, vägar som endast är för boende och gångvägar utesluts från rutter.

Typer av ruttplaneringsmetoder:



Knapp	Beskrivning
Snabb	Ger en snabb rutt om du kan köra med eller i närheten av hastighetsgränsen på alla vägar. Vanligtvis det bästa valet för snabba och normala bilar.
Kort	Ger en kort rutt för att minimera den sträcka du måste resa. Det kan vara praktiskt för långsamma fordon. Denna ruttyp är sällan praktisk för vanliga fordon då den söker efter en kort rutt oavsett hastighet.
Grön	Ger en snabb men bränsleeffektiv rutt baserat på de bränsleförbrukningsdata som angetts i Ruttinställningar (sida 77). Resekostnad och beräkning av CO ₂ -utsläpp är endast uppskattningar. Höjder, kurvor och trafikförhållanden tas inte med i beräkningen för dessa.
Lätt	Ger en rutt med färre svängar och utan svåra manövrar. Med detta alternativ kan du till exempel få programmet att ta motorvägen i stället för en rad mindre vägar eller gator.











5.3.5 Kartinställningar

Du kan finjustera utseendet för kartbilden. Justera kartvyn så att den passar dina behov, välj lämpliga färgteman från listan för användning både i dagsljus och mörker, ändra den blå pilen till en bilmodell i 3D, visa eller dölj byggnader i 3D (tillval), sätt på eller stäng av spårloggning och hantera inställningar för synlighet för platser (vilka platser som ska visas på kartan).

Kartan visar alltid på bilden så att du kan se vilken effekt en ändring av en inställning får.













Knapp	Beskrivning
 Visningsläge 3D	Växla kartvyn mellan en perspektiv vy i 3D och två olika lägen för 2D-vy uppifrån och ned.
 Visningsvinkel Normal	Justera grundläggande zoom- och vippningsnivåer efter dina behov. Tre förinställda nivåer finns tillgängliga. Det finns också ett manuellt läge där du kan ställa in zoom- och vippningsnivåer med knapparna till vänster.

 <p>Automatisk översikt PÅ</p>	<p>När denna nivå väljs zoomar kartan ut för att visa en översikt över omgivningarna om nästa rutthändelse (manöver) är långt borta. När du kommer närmare händelsen/manövern visas den normala kartvyn igen.</p>
 <p>Färger Auto</p>	<p>Växla mellan lägena för dagsljus- och mörkerfärger eller låt programmet växla mellan de två lägena automatiskt några minuter innan soluppgången och några minuter efter solnedgången.</p>
 <p>Kartfärg dagtid</p>	<p>Välj färgschema som ska användas i läget för dagsljus.</p>
 <p>Kartfärg natttid</p>	<p>Välj färgschema som ska användas i läget för mörker.</p>
 <p>Fordonsgalleri i 3D</p>	<p>Byt ut standardmarkören till någon av bilmodellerna i 3D. Du kan välja separata ikoner för olika fordonstyper som väljs för ruttplanering. Separata ikoner kan användas för bil och övriga fordon.</p>
 <p>Landmärken PÅ</p>	<p>Visa eller dölj landmärken i 3D, 3D av vida synliga eller kända objekt. (tillval)</p>
 <p>Byggnader PÅ</p>	<p>Visa eller dölj stadsmodeller i 3D, data med stadsbyggnader i 3D som representerar byggnadernas faktiska storlek och position på kartan. (tillval)</p>
 <p>Spårloggar PÅ</p>	<p>Sätt på eller stäng av sparande av spårloggar, dvs. sparande av platser i den ordning som dina resor går igenom dessa.</p>
 <p>Platsmarkörer</p>	<p>Välj vilka platser som ska visas på kartan under navigering. Alltför många platser fyller lätt hela kartan och det är därför rekommendabelt att så få av dem som möjligt visas på kartan. För detta ändamål har du möjlighet att ställa in olika synlighet för platser. Du har följande alternativ:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Peka på kryssrutan för att visa eller dölja platskategorin. • Peka på namnet på platskategorin för att öppna listan med dess underkategorier. • Peka på  för att visa nuvarande inställningar för synlighet för platser eller för att läsa in en inställning som tidigare sparats. Här kan du också återställa till standardinställningar för synlighet.

5.3.6 Inställningar för visuell guidning:


Justera hur programmet ska hjälpa dig att navigera med olika typer av ruttrelaterad information på kartbilden.

 Datafält	Datafälten i hörnet av kartbilden kan anpassas. Peka på denna knapp och välj vilka värden du vill se. Värdena kan se olika ut när du navigerar en rutt och när du bara kör omkring utan någon särskild destination. Du kan välja allmänna resedata som nuvarande hastighet eller höjd eller ruttdata som är relaterade till din slutdestination eller nästa waypoint på din rutt.
 Erbjud motorvägstjänster	Du kanske behöver en bensinstation eller en restaurang under din resa. Denna funktion visar en ny knapp på kartan när du kör på motorvägar. Peka på denna knapp för att öppna en panel med detaljer för kommande utfarter eller bensinstationer. Peka på någon av dessa för att visa på kartan och lägg till den som waypoint till rutten vid behov.
 Typer av platser	Välj typer av tjänster som ska visas för motorvägsutfarter. Välj bland POI-kategorierna.
 Vägskylt	När lämplig information finns tillgänglig kommer filinformation som liknar riktiga vägskyltar ovanför vägen att visas högst upp på kartan. Du kan sätta på eller stänga av denna funktion.
 Översikt över vägkorsning	Om du närmar dig en motorvägsutfart eller en komplicerad vägkorsning och den information som du behöver finns, ersätts kartan med en 3D-vy av korsningen. Du kan sätta på denna funktion eller låta kartan visas under hela rutten.
 Tunnelvy	När man kör in i en tunnel kan vägar och byggnader utanför tunneln vara störande. Denna funktion visar en generisk bild av en tunnel i stället för kartan. En översikt av tunneln som visas uppifrån och ned samt avstånd som återstår av tunneln visas också.
 Förloppsindikator för rutt	Sätt på förloppsindikatorn för rutten för att se din rutt som en rak linje till höger om kartan. Den blå pilen motsvarar din nuvarande position och flyttas uppåt när du kör. Waypoints och trafikhändelser visas också på linjen.

 Erbjud omväg v trafikstock på landsväg	<p>När du saktar ner när du kör på en motorväg är det möjligt att du befinner dig i en trafikstockning och därför kommer programmet att erbjuda dig en omväg genom att använda nästa utfart. Meddelandet visar dig avståndet till utfarten och skillnaden i avstånd och beräknad tid jämfört med den ursprungliga rutten. Du kan välja bland något av följande alternativ:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Peka på Avvisa eller ignorera helt enkelt meddelandet om du vill fortsätta längsmed den ursprungliga rutten. • Peka på Förhandsgranskning för att se en översikt över den ursprungliga rutten och omvägen för att fatta ett beslut. Du kan acceptera den omväg som erbjuds eller öka den motorvägssträcka som ska kringgås innan du accepterar. • Sväng mot den föreslagna nya riktningen så kommer rutten att beräknas om automatiskt.
 Erbjud ruttalternativ i realtid	<p>På liknande sätt kan alternativa rutter föreslås när man kör på normala vägar. Programmet kommer att välja en annan sväng i följande vägkorsning och erbjuda dig en annorlunda rutt för nästa del av rutten.</p> <p>Dina alternativ liknar de som nämnts ovan med skillnaden att du inte kan ändra på den erbjudna omvägen.</p>
 Erbjud parkering omkring destination	<p>Att parkera på destinationen kanske inte är lätt i stadsområden. När du närmar dig destinationen kan programmet erbjuda dig platskategorin "parkering" i närheten av din destination. Peka på knappen "P" för att öppna en karta som visas uppifrån och ned med destinationen och de parkeringsplatser som erbjuds. Välj en av dessa och ändra rutten efter behov.</p>
 Erbjud orsaker vid omväg	<p>Om du lämnar den rekommenderade rutten och plötsligt kör av motorvägen kommer programmet att erbjuda olika alternativ i närheten av utfarten som exempelvis bensinstationer och restauranger. Om det finns delar av den ursprungliga rutten som kan undvikas framför dig (som en tunnel, en avgiftsbelagd väg eller en färja) kommer du att hitta dessa i en lista ifall du skulle vilja kringgå dessa med hjälp av programmet.</p>
Video-avbrott	<p>Om alternativet röstguidning är aktiverat kommer enheten att växla tillbaka från delad skärm eller från ljudskärm till kartläge i fullskärm när röstguidningsmeddelandena ges. Efter att röstinstruktionen har getts visas föregående bild igen.</p>

5.3.7 Regionala inställningar

Dessa inställningar låter dig anpassa programmet till ditt lokala språk, måttenheter, inställningar för tid och datum samt format för dessa, samt välja tidszon.

Knapp	Beskrivning
Programspråk	Denna knapp visar nuvarande skriftspråk för användargränssnitt. Om du pekar på denna knapp kan du välja ett nytt språk från listan av tillgängliga språk. Programmet kommer att startas om ifall du ändrar denna inställning; du kommer att ombes bekräfta detta.
 Enheter och format	Du kan ställa in vilka enheter för avstånd som ska användas av programmet. Programmet kanske inte stöder alla listade enheter för vissa röstguidningspråk. Välj mellan visning i 12-timmars eller 24-timmarsformat och olika internationella format för datumvisning. Du kan också ställa in andra landsspecifika enheter som ska användas för att visa olika värden i programmet.
Tidsinställningar	Tidszonen tas som standard från kartinformationen och justeras efter din nuvarande position. Här kan du ställa in tidszon och sommartid manuellt.

5.3.8 Inställningar för resedisplayen

Reseloggar innehåller praktisk information om dina resor. Reseloggar kan sparas manuellt när du når din destination eller kan du sätta på automatiskt sparande av spårloggar här. Du kan komma åt dessa loggar i resedisplayen. Resedisplayen kan kommas åt från menyn Mer.

Databasstorlek resor	Detta är inte en knapp. Denna linje visar nuvarande storlek för databasen för resor, summan av alla resor och spårloggar som har sparats.
Aktivera autospar	Resedisplayen kan registrera statistiska data för dina resor. Om du behöver dessa loggar senare kan du låta programmet spara dem automatiskt åt dig.
Spara spårlogg	Spårloggar, som är en sekvens av positioner som ges av GPS-mottagaren, kan sparas tillsammans med reseloggar. De kan senare visas på kartan. Du kan låta programmet spara spårloggen när det sparar en resa.

5.4 Resedisplay

Om du sparar dina reseloggar när du kommer fram till någon av dina destinationer eller låter programmet spara reseloggar automatiskt åt dig, kommer dessa loggar att visas här. Peka på någon av dessa resor för att visa resestatistik, hastighets- och höjdprofil.

Om spårloggen också har sparats kan du visa denna på kartan med vald färg. Spårloggar kan exporteras till GPX-filer för senare användning.

Resedisplayen kan också kommas åt från informationsmenyn.

6 Ordlista

2D/3D GPS-mottagning

GPS-mottagaren använder satellitsignaler för att beräkna sin (din) position och behöver minst fyra signaler för att kunna ge en tredimensionell position, inklusive höjd. Eftersom satelliter flyttar på sig och objekt kan blockera signalerna kanske din GPS-enhet inte tar emot fyra signaler. Om tre satelliter är tillgängliga kan mottagaren beräkna den horisontella GPS-positionen men tillförlitligheten är lägre och GPS-enheten ger dig ingen höjddata: endast 2D-mottagning är möjlig.

Aktiv rutt

Den rutt som för närvarande navigeras. När en destination ställs in är rutten aktiv tills du tar bort den eller når din destination. Se även: Rutt.

Centrum

En stads/orts centrum är inte en stads/orts geometriska centrum utan en godtycklig punkt som kartskaparna har valt. I mindre städer eller byar är det vanligtvis den viktigaste vägkorsningen; i större städer är det oftast en viktig vägkorsning.

GPS:ens tillförlitlighet

Flera faktorer påverkar avvikelsen mellan din verkliga position och den som ges av GPS-enheten. Signalfördröjning i jonosfären eller reflekterande objekt i närheten av GPS-enheten kan exempelvis ha olika och varierande påverkan på hur tillförlitligt GPS-enheten kan beräkna din position.

Karta

Programmet fungerar med digitala kartor som inte bara är datoriserade versioner av traditionella papperskartor. I likhet med papperskartor, visar 2D-läget för de digitala kartorna dig gator och vägar, och höjd visas också med färger.

I 3D-läget kan du också se höjdskillnader, till exempel dalar och berg, upphöjda vägar, och i vissa utvalda orter visas även landmärken i 3D och byggnader i 3D.

Du kan använda digitala kartor interaktivt: du kan zooma in och ut (öka eller minska skalan), du kan vippa dem uppåt och nedåt och rotera dem åt vänster och höger. I GPS-stödd navigering underlättar digitala kartor ruttplanering.

North-up kartorientering

I North-up-läget roteras kartan så att dess översta del alltid är vänd mot norr. Detta är orienteringen för exempelvis Sök på kartan.

Rutt

En sekvens av rutthändelser, dvs. manövrar (till exempel, svängar och rondeller) på väg mot destinationen. Rutten innehåller en startpunkt och en eller flera destinationer. Startpunkten är som standard nuvarande (eller senast kända) position. Om du behöver se en framtida rutt kan startpunkten bytas ut mot en annan bestämd punkt.

Track-up kartorientering

I det här läget är kartan roterad så att den översta delen alltid är vänd mot nuvarande körriktning. Detta är standardorientering för läget kartvy i 3D.

Bilmarkör

Nuvarande position visas som standard med en blå pil på kartan. Den blå pilens riktning visar din nuvarande riktning. Denna positionsmarkör kan bytas ut mot andra symboler för fordon i 3D. Du kan till och med specificera olika bilmarkörer för olika ruttyper (beroende på vilken fordonstyp som väljs för ruttberäkning).

7 Meddelande om upphovsrätt

Produkten och informationen i denna dokumentation kan ändras när som helst utan föregående meddelande.

Handboken får inte, varken i sin helhet eller i delar, reproduceras eller överföras på något sätt, varken elektroniskt eller mekaniskt, (inklusive fotokopiering och inspelning) utan skriftligt tillstånd från Alpine Electronics, Inc.

© 2015 – Alpine Electronics, Inc. Alla rättigheter förbehållna.

© 2015 – NNG Kft. Alla rättigheter förbehållna.

© 2015 HERE. Alla rättigheter förbehållna. http://corporate.navteq.com/supplier_terms.html